



Lois du jeu : Soccer à 7

(Les particularités dans la LSE)

Loi 1 : Terrain de jeu

- Longueur : Entre 45m et 60m.
- Largeur : Entre 25m et 45m.
- Le terrain ne devra pas être carré.

Loi 2 : Ballon

- Ballon #4.

Loi 3 : Nombre de joueur

- 7 joueurs maximum sur le terrain, incluant le gardien.
- Un minimum de 5 joueurs est nécessaire pour débiter le match.
- Un maximum de 15 joueurs habillés peut prendre part au match.
- Les remplacements sont maintenant permis au même moment qu'ils le sont en soccer à 9 et à 11 :
 - Après un but
 - Sur coup de pied de but
 - Lors d'une rentrée touche offensive (l'autre équipe peut également changer après que l'équipe offensive ait demandé le changement)
 - À la mi-temps
 - Lorsqu'un joueur est blessé (illimités et les deux équipes)

Loi 4 : Équipement des joueurs

- Idem

Loi 5 : Arbitre

- Idem

Loi 6 : Arbitres assistants

- Il n'y a pas d'arbitre assistants en soccer à 7.

Loi 7 : Durée du match

- Deux périodes de 25 min.

Loi 8 : Coup d'envoi et reprise de jeu

- La distance à respecter est de 6m.

Loi 9 : Ballon en jeu ou hors du jeu

- Idem

Loi 10 : But marqué

- Idem

Loi 11 : Hors-Jeu

- Il n'y a pas de hors-jeu en soccer à 7.

Loi 12 : Fautes et incorrections

- Toutes les fautes sont sanctionnées d'un coup franc direct.
- Fautes à l'intérieur de la surface de réparation pour l'équipe attaquante :
 - Si, en soccer à 11, cette faute aurait été sanctionnée d'un coup de pied de réparation : il y aura un coup de pied de réparation, à 7m du but.
 - Si, en soccer à 11, cette faute aurait été sanctionnée d'un coup franc indirect : il y aura un coup franc direct, à l'extérieur de la surface de réparation, parallèle à la ligne de but et au point le plus proche de la faute.
- Fautes à l'intérieur de la surface de réparation pour l'équipe défendante :
 - Le coup franc direct pourra être exécuté de n'importe où dans celle-ci.
- Bien qu'ils soient plus rares qu'un arbitre sanctionne un joueur d'un carton, les mêmes raisons s'appliquent pour desservir un avertissement (carton jaune) ou une expulsion (carton rouge).

Loi 13 : Coup franc

- Tous les coups francs sont directs.

Loi 14 : Coup de pied de réparation

- Le ballon sera placé à 7m du but, juste devant la ligne de réparation puisque celle-ci est à 7,3m.

Loi 15 : Rentrée de touche

- Une reprise est permise.

Loi 16 : Coup de pied de but

- La surface de réparation étant aussi la surface de but, le coup de pied de but peut être placé n'importe où dans celle-ci.

Loi 17 : Coup de pied de coin

- Idem