



CARTE D'AFFILIATION ÉLECTRONIQUE Procédure d'utilisation

Il est possible, au sein de la Ligue de Soccer de l'Estrie (LSE), d'utiliser une version électronique des cartes d'affiliation des joueurs et membres du personnel d'équipe afin de prouver leurs identités. La présentation des cartes plastifiées est également toujours possible. Aucune autre méthode (photo, photocopie ou autre) n'est autorisée.

Notes importantes :

- La présentation électronique des cartes d'affiliation oblige l'utilisation d'un appareil intelligent (téléphone, tablette) muni d'un écran suffisamment grand (minimum 4,5 pouces) afin de permettre à l'arbitre de visualiser correctement les cartes d'affiliation. Si l'arbitre ne peut pas visualiser les cartes d'affiliation correctement il peut refuser de le faire à partir de cette méthode. Les cartes plastifiées devront donc être présentées.
- La présentation électronique des cartes n'est possible que si un des membres du personnel d'équipe a un accès internet disponible au terrain de jeu. Sans un accès internet fonctionnel il n'est pas possible d'utiliser cette méthode.
- Il est toujours possible pour une équipe de présenter les cartes d'affiliation plastifiées pour effectuer la vérification. Les deux méthodes de présentation sont valides.
- La présentation électronique des cartes ne change rien en ce qui concerne les feuilles de match. Les équipes doivent toujours présenter une feuille de match imprimé sur papier à partir de PTS-Ligue.

Procédure de présentation électronique des cartes d'affiliation :

Le processus de vérification ne change pas. La différence réside uniquement dans le fait que les cartes d'affiliation sont affichées sur l'écran d'un appareil intelligent.

1. Avant le match, le membre du personnel doit accéder au compte PTS-Ligue de l'équipe et préparer la feuille de match. Sélectionnez l'onglet « **ENTRAÎNEUR - IMPRIMER FEUILLES** ».
2. La feuille de match doit être imprimée sur papier.
3. Une fois la feuille de match imprimée, les cartes d'affiliation électroniques deviennent disponibles pour le match concerné.
4. Le responsable doit ensuite cliquer sur l'onglet « **ENTRAÎNEUR - PHOTO JOUEURS** ».
5. Les cartes d'affiliation des joueurs dont les noms apparaissent sur la feuille de match concernée sont maintenant disponibles et visibles. Vous êtes prêts à présenter votre appareil à l'arbitre qui procédera à la vérification.

Situation spéciale :

Que se passe-t-il si, une fois rendu au terrain, un changement de joueur se produit : Ajout d'un joueur régulier ou d'un joueur réserve ou autre situation?

1. La feuille de match physique doit être modifiée à la main puisque vous n'avez plus accès à une imprimante pour en imprimer une nouvelle.
2. Le responsable doit accéder au compte PTS-Ligue de l'équipe.
3. Si le joueur n'est pas déjà sur la liste de joueurs de l'équipe, il faut l'ajouter à partir de l'onglet « **ENTRAÎNEUR - JOEURS/ÉQUIPE** ».
4. Modifier la feuille de match électronique pour ce match en ajoutant ce joueur. Sélectionnez l'onglet « **ENTRAÎNEUR - IMPRIMER FEUILLES** ».
5. Une fois le joueur ajouté, il faut imprimer virtuellement la feuille de match. Cette impression virtuelle permet de valider tout le processus et d'ajouter la carte d'affiliation électronique du joueur pour ce match. Attention : Pour que la carte d'affiliation électronique du joueur ajouté puisse apparaître, il faut absolument cliquer sur le bouton bleu **IMPRIMER** en bas de la page.
6. Sélectionner de nouveau l'onglet « **ENTRAÎNEUR - PHOTO JOUEURS** », la carte d'affiliation du joueur ajouté apparaîtra si son utilisation est conforme au règlement.

Pour vos questions, communiquer avec nous par courriel

lse@soccer-estrie.qc.ca

OU

819-564-6700

