



PROCÉDURE D'UTILISATION PTS-LIGUE (LIGUE INTÉRIEURE) Aide-mémoire

L'utilisation de PTS-LIGUE pour la Ligue de soccer intérieur de l'Estrie possède plusieurs avantages :

- Calendriers disponibles directement sur le site et accessibles en tout temps.
- Impression des feuilles de matchs par les entraîneurs directement sur le site (sauve beaucoup de temps et d'erreurs).
- Accès direct aux cartes d'affiliation des joueurs et personnel d'équipe.
- Homologation des résultats et mise à jour automatique des statistiques par le responsable de Ligue.

Voici certaines procédures que les entraîneurs (responsable) devront suivre.

1. Connexion à PTS-Ligue :

Connexion au site PTS-LIGUE :

<http://www.tsisports.ca/soccer/ligue/index.aspx?champ=HES>

Cliquez sur **CONNEXION** (dans la partie supérieure droite). Entrez ensuite votre numéro *Utilisateur ID* et votre *Mot de passe*. Cliquez sur **CONNEXION** pour accéder au système.

Nous vous conseillons de modifier votre mot de passe dès la première utilisation (« **ENTRAÎNEUR – MOT DE PASSE** »).

2. Calendriers de saison/séries :

Pour accéder au calendrier de votre catégorie, sélectionner l'onglet « **CALENDRIERS – PAR DIVISION** ». Cliquez ensuite sur la classe et catégorie désirée et le calendrier s'affichera.

Pour accéder aux calendriers des Séries éliminatoires, sélectionnez l'onglet « **SÉRIES FS** ».

3. Classements :

Sélectionnez l'onglet « **CLASSEMENT - PAR DIVISION** ». Cliquez ensuite sur la catégorie désirée.

4. Mise à jour des informations de votre équipe :

Sélectionnez « **ENTRAÎNEUR - JOUEURS/ÉQUIPE** ». L'écran des membres de votre équipe apparaîtra (joueurs et entraîneurs).

L'enregistrement initial des membres de votre équipe est fait par votre responsable de club.

- Si un joueur ne figure pas sur la liste... contactez votre club.
- Si vous avez un joueur en rose, indiqué «non validé»... contactez votre club. Un joueur non-validé est inéligible. Il ne peut pas participer à un match.

Également vous devez, à partir de cet écran, indiquer les numéros de chandail de tous vos joueurs. Ne pas oublier de cliquer sur **ENREGISTRER** afin de valider vos informations.

5. Ajout des couleurs de votre équipe et photo (image) :

Sélectionnez « **ENTRAÎNEUR – INFO ÉQUIPE** ». Indiquez la couleur des chandails, shorts et bas de votre équipe.

Dans cette section, vous pouvez également ajouter une photo de votre équipe ou une image qui vous représente (aucune vulgarité ou image offensante... svp...).

6. Impression des feuilles de matchs :

Les entraîneurs doivent imprimer leurs feuilles de matchs directement sur le site de PTS-LIGUE. Pour ce faire, vous devez sélectionner « **ENTRAÎNEUR – IMPRIMER FEUILLES** ».

Les feuilles de match doivent être imprimés sur des feuilles blanches standard (8,5 x 11).

Dans la partie du haut, cochez les joueurs et entraîneurs qui seront présents au match. Dans la partie du bas, sélectionnez le match dont vous voulez imprimer la feuille de match. Une fois ces étapes terminées, cliquez sur **IMPRIMER**.

7. Cartes d'affiliation électronique des joueurs et entraîneurs :

Une fois la feuille de match imprimée, vous pouvez avoir accès aux cartes d'affiliation électronique des joueurs et des entraîneurs en sélectionnant l'onglet « **ENTRAÎNEUR – PHOTOS JOUEURS** »

8. Homologation des résultats de match :

Contrairement à la saison estivale, l'entrée des statistiques et la validation des résultats n'est pas faite par les responsables des équipes. Cette tâche relève du responsable de Ligue.

Pour vos questions, communiquer avec nous par courriel

lse@soccer-estrie.qc.ca

ou

819-564-6700