



**COMPÉTENCE, CONFIANCE,
COHÉRENCE**



**LES FORMES JOUÉES ET LES
MOMENTS DU MATCH**

STAGE ANNUEL DU 4 MAI 2013

INTRODUCTION

- **LES GRANDS MESSAGES:**
 - **VOTRE « SAVOIR ÊTRE » EST PLUS IMPORTANT QUE VOTRE SAVOIR**
 - **IL FAUT CONNAÎTRE SES JOUEURS (ÂGE CARACTÉRISTIQUES, BESOINS, PRIORITÉS DE TRAVAIL...) DONC CONNAÎTRE LE DLTJ.**

INTRODUCTION

- **LES GRANDS MESSAGES:**
 - **AVOIR L'ESPRIT CRITIQUE (SE REMETTRE EN QUESTION, S'ÉVALUER)**
 - **RESTER OUVERT**
-

INTRODUCTION

- **LES GRANDS MESSAGES:**
 - **NE PAS OUBLIER POURQUOI LES JEUNES S'INSCRIVENT AU SOCCER:**
 - **BOUGER, ÊTRE ACTIFS**
 - **S'AMUSER ET ÊTRE AVEC SES AMIS, FAIRE PARTIE D'UNE ÉQUIPE, UN GROUPE**
 - **DÉVELOPPER DE NOUVELLES HABILITÉS**
 - **TESTER SES HABILITÉS**

INTRODUCTION

- LES GRANDS MESSAGES:

**LE JEU DOIT
TOUJOURS PRIMER
SUR L'ENJEU**

INTRODUCTION

LES GRANDS MESSAGES:

- **LES COMPÉTENCES SOCCER**
 - **L'IMPORTANCE D'INTÉGRER TOUTES LES COMPOSANTES DE L'ENTRAÎNEMENT DANS UN MÊME EXERCICE**

**D'OÙ L'IMPORTANCE DE FAIRE DU
JEU LORS DES SÉANCES
D'ENTRAÎNEMENT**

INTRODUCTION

- POURQUOI FAIRE DU JEU?
- **POUR DEVENIR PIANISTE,
IL FAUT JOUER DU PIANO**

INTRODUCTION

- **STRUCTURE D'UNE SÉANCE**
 - **ÉCHAUFFEMENT**
 - **JEU/MATCH**
 - **EXERCICE**
 - **MATCH**

INTRODUCTION

- **LES GRANDS MESSAGES:**
 - **LA NÉCESSITÉ DE BIEN COMPRENDRE LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH ET LES COMPORTEMENTS COLLECTIFS ET INDIVIDUELS (PRINCIPES) ATTENDUS À CHACUN DE CES MOMENTS.**

INTRODUCTION

- **LES GRANDS MESSAGES:**
 - **LA NÉCESSITÉ DE BIEN FAIRE
COMPRENDRE AUX JOUEURS LES 4
GRANDS MOMENTS DU MATCH ET LES
COMPORTEMENTS COLLECTIFS ET
INDIVIDUELS (PRINCIPES) ATTENDUS À
CHACUN DE CES MOMENTS.**

INTRODUCTION

- **LES GRANDS MESSAGES:**
 - **LA NÉCESSITÉ DE BIEN FAIRE
COMPRENDRE AUX JOUEURS LES
COMPORTEMENTS COLLECTIFS ET
INDIVIDUELS (PRINCIPES) ATTENDUS EN
FONCTION DE L'ESPACE SUR LE
TERRAIN.**

OUTILS D'INTERVENTION

**L'ENTRAÎNEUR DOIR POSER DES
QUESTIONS**

QUELLES QUESTIONS?

OUTILS D'INTERVENTION

OÙ?

QUAND?

OUTILS D'INTERVENTION

QUELLE ÉQUIPE A LE BALLON?

OÙ EST LE BALLON?

QUE DOIT-ON FAIRE?

QUE DOIS-TU FAIRE?

QUELS SONT LES 4
GRANDS MOMENTS DU
MATCH?

LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH

- **MON ÉQUIPE EN POSSESSION**
 - **L'ADVERSAIRE EN POSSESSION**
 - **LA TRANSITION OFFENSIVE - LE MOMENT DE RÉCUPÉRATION DU BALLON -**
 - **LA TRANSITION DÉFENSIVE - LE MOMENT DE PERTE DU BALLON -**
-

**QUELLES SONT LES
ZONES IMPORTANTES
SUR LE TERRAIN?**

LES ZONES

1. PRÈS DE NOTRE BUT

2. PRÈS DU BUT ADVERSE

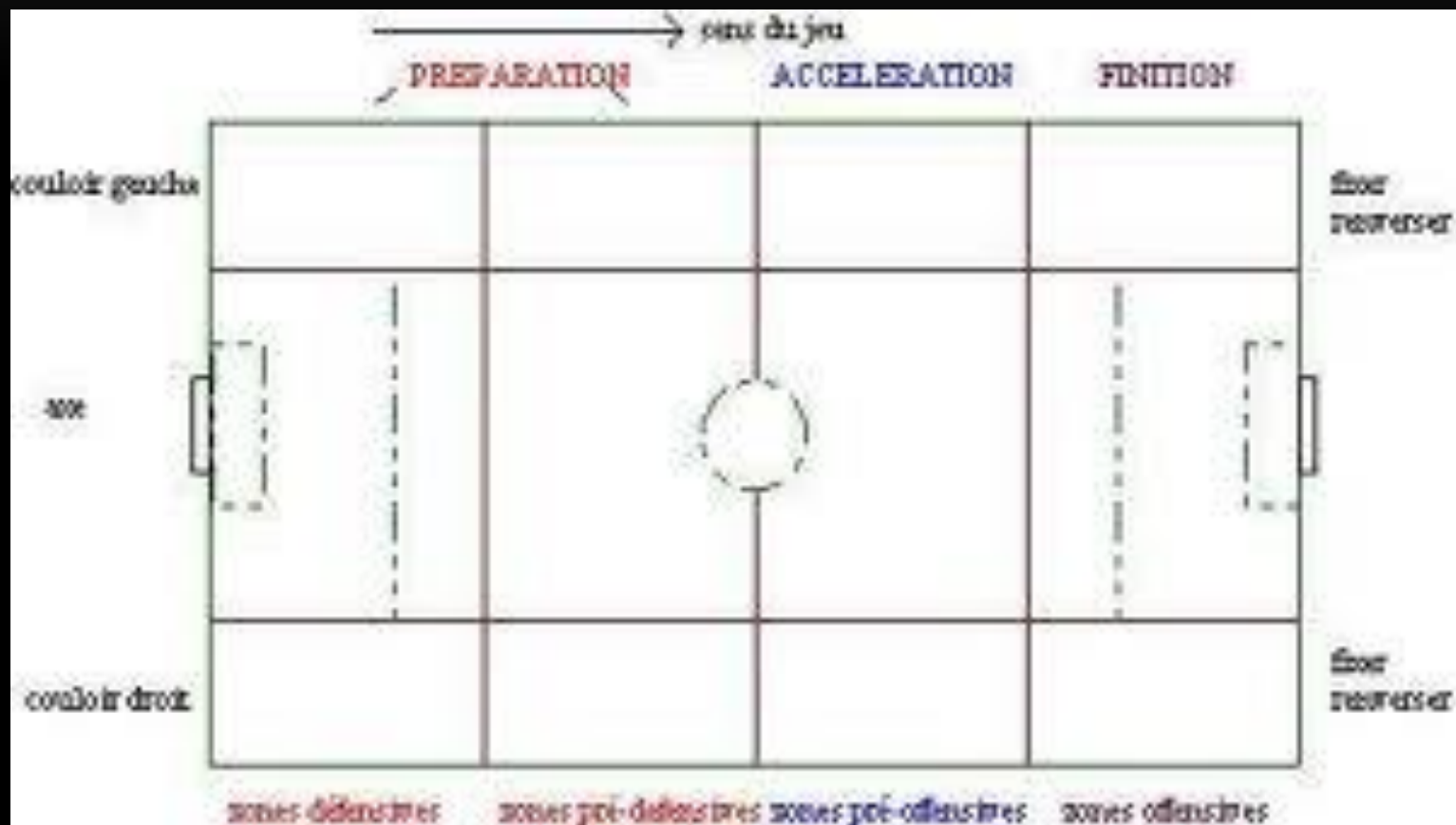
3. ZONE DE PRÉPARATION

LES ZONES

1.LES COTÉS

2.L'AXE

LES ZONES



LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH

**QUELS COMPORTEMENTS
(PRINCIPES DE JEU)**

**MON ÉQUIPE DOIT AVOIR
EN POSSESSION?**

LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH

**Y A T-IL DES DIFFÉRENCES EN
FONCTION DE LA ZONE SUR LE
TERRAIN?**

MON ÉQUIPE EN POSSESSION; COMPORTEMENTS

- **OCCUPER LE PLUS D'ESPACE POSSIBLE EN LARGEUR ET PROFONDEUR EN FONCTION DE MON POSTE ET DE L'ENDROIT SUR LE TERRAIN**
- **LES PARTENAIRES DOIVENT SE DÉPLACER POUR AIDER LE PORTEUR (SE DÉMARQUER).**
- **CHERCHER À DÉSÉQUILIBRER L'ADVERSAIRE (TROUVER LES TROUS DANS LA DÉFENSE, RENVVERSEMENT DE JEU...)**

LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH
QUELS COMPORTEMENTS
(PRINCIPES DE JEU) DOIT AVOIR
MON ÉQUIPE QUAND L'ADVERSAIRE
EST
EN POSSESSION?

LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH

**Y A T-IL DES DIFFÉRENCES EN
FONCTION DE LA ZONE SUR LE
TERRAIN?**

L'ADVERSAIRE EN POSSESSION; COMPORTEMENTS

- **ME PLACER ENTRE LE BALLON ET LE BUT**
- **FORMER LE BLOC ÉQUIPE (ÊTRE COMPACT, REFERMER L'ESPACE ENTRE LE BALLON ET MON BUT), RESTER ENSEMBLE**
- **CADRER LE PORTEUR**
- **MARQUER LES ADVERSAIRES PROCHES DU BALLON**
- **TENTER DE RÉCUPÉRER LE BALLON**

LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH
QUELS COMPORTEMENTS
(PRINCIPES DE JEU) DOIT AVOIR
MON ÉQUIPE QUAND ON RÉCUPÈRE
LE BALLON?

LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH

**Y A T-IL DES DIFFÉRENCES EN
FONCTION DE LA ZONE SUR LE
TERRAIN?**

TRANSITION OFFENSIVE; COMPORTEMENTS

- **LE JOUEUR QUI RÉCUPÈRE DOIT JOUER VITE VERS L'AVANT OU SORTIR DE LA PRESSION LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE**
- **DÉMARQUAGE EN PROFONDEUR DE CERTAINS PARTENAIRES. TOUTE L'ÉQUIPE DOIT ACCOMPAGNER L'ATTAQUE**
- **FINALISER L'ATTAQUE**

LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH

**QUELS COMPORTEMENTS
(PRINCIPES DE JEU) DOIT AVOIR**

**MON ÉQUIPE QUAND ON VIENT DE
PERDRE LE BALLON?**

LES 4 GRANDS MOMENTS DU MATCH

**Y A T-IL DES DIFFÉRENCES EN
FONCTION DE LA ZONE SUR LE
TERRAIN?**

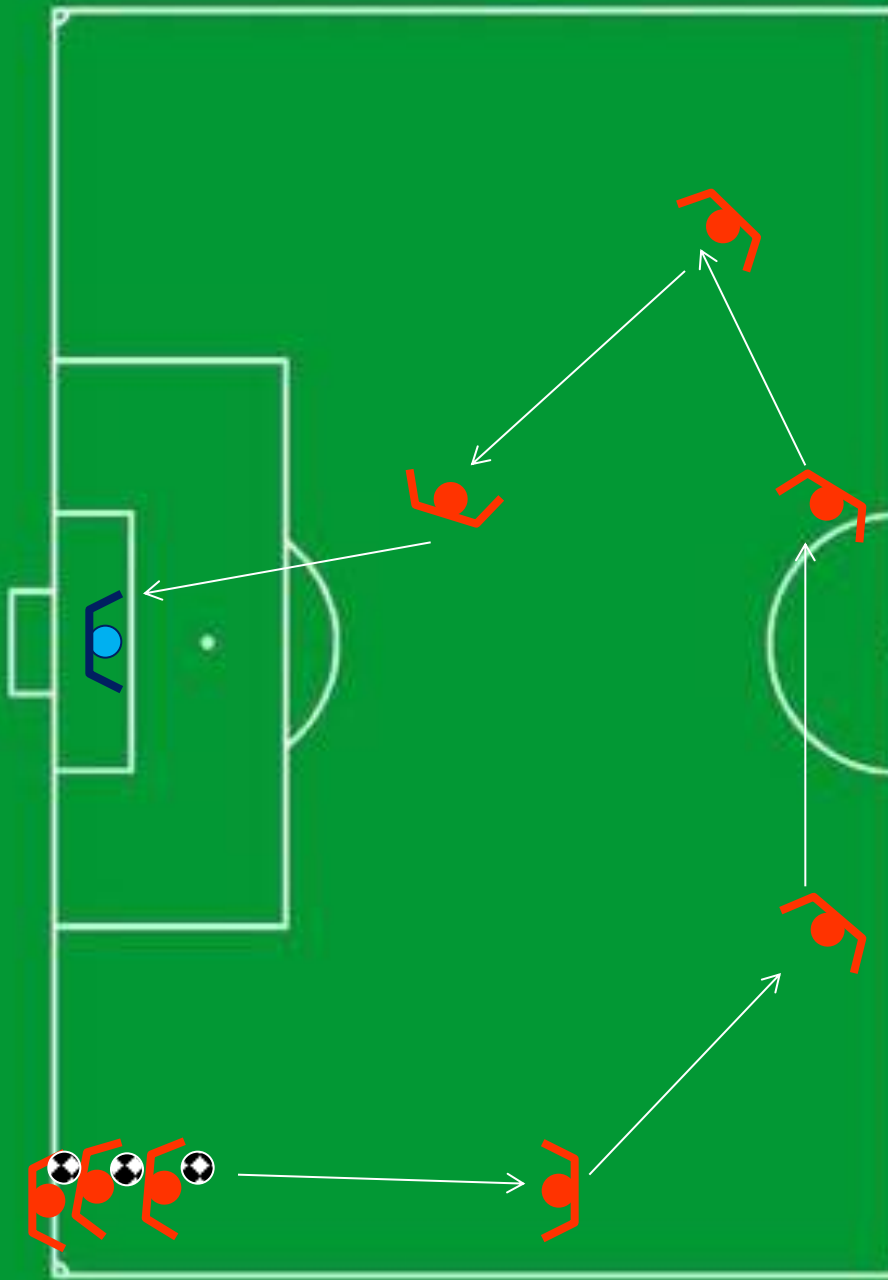
TRANSITION DÉFENSIVE; COMPORTEMENTS

- **LE (LES) JOUEUR QUI EST LE PLUS PRÈS, TENTE DE REPRENDRE LE BALLON OU VA CADRER L'ADVERSAIRE POUR STOPPER LA CONTRE-ATTAQUE**
- **LES PARTNAIRES SE REPLACENT POUR REFORMER LE BLOC ÉQUIPE ENTRE LE BUT ET LE BALLON**

FORMES JOUÉES



SÉANCE PRATIQUE



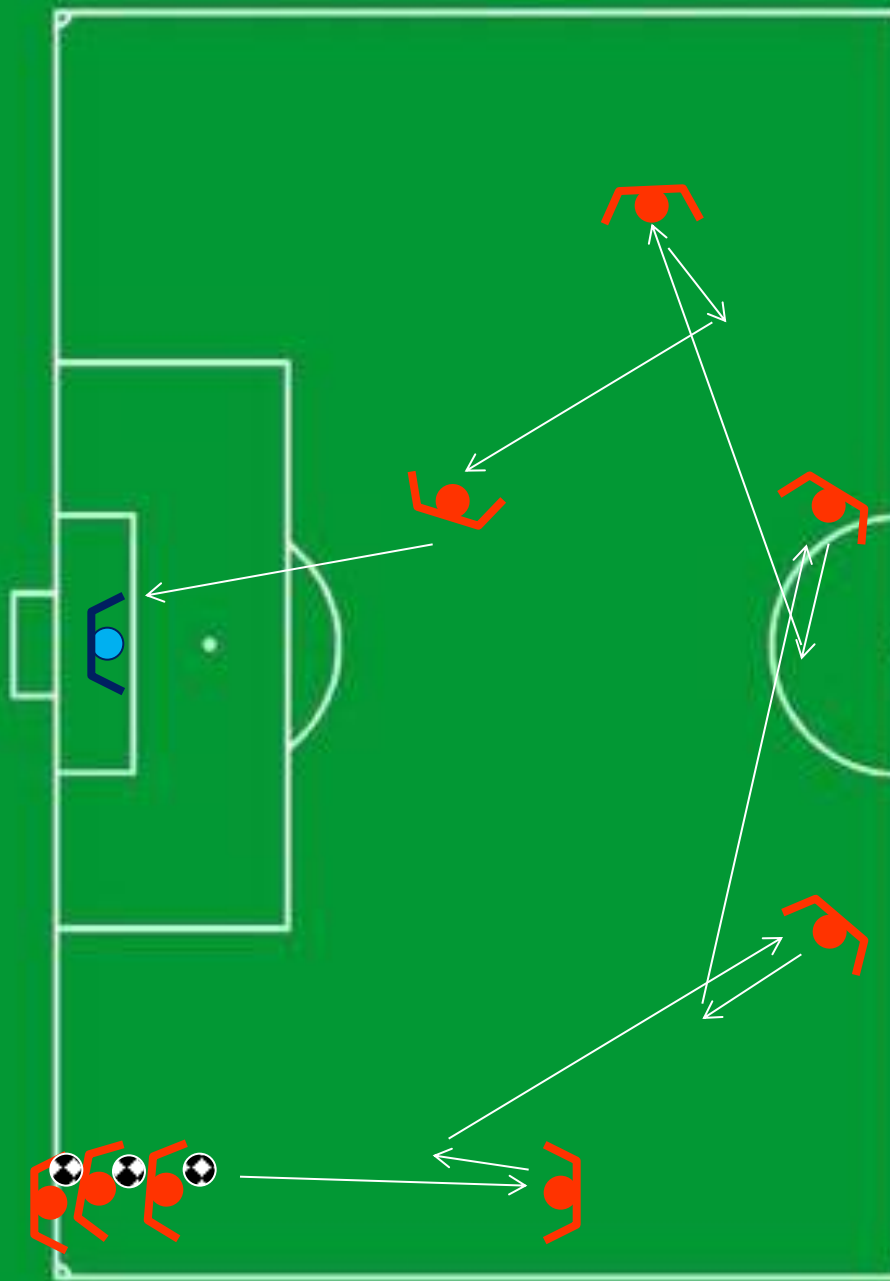
Échauffement technico-tactique

Circuit de passe qui se termine avec un tir.

- Contrôle-passe après appel du ballon
- Appui-soutien (passe remise)
- Idem mais partir l'action par une touche

Points clés:

- Donner sur le bon pied
- Qualité de la 1^e touche
- Appuyer les passes
- Timing des appels



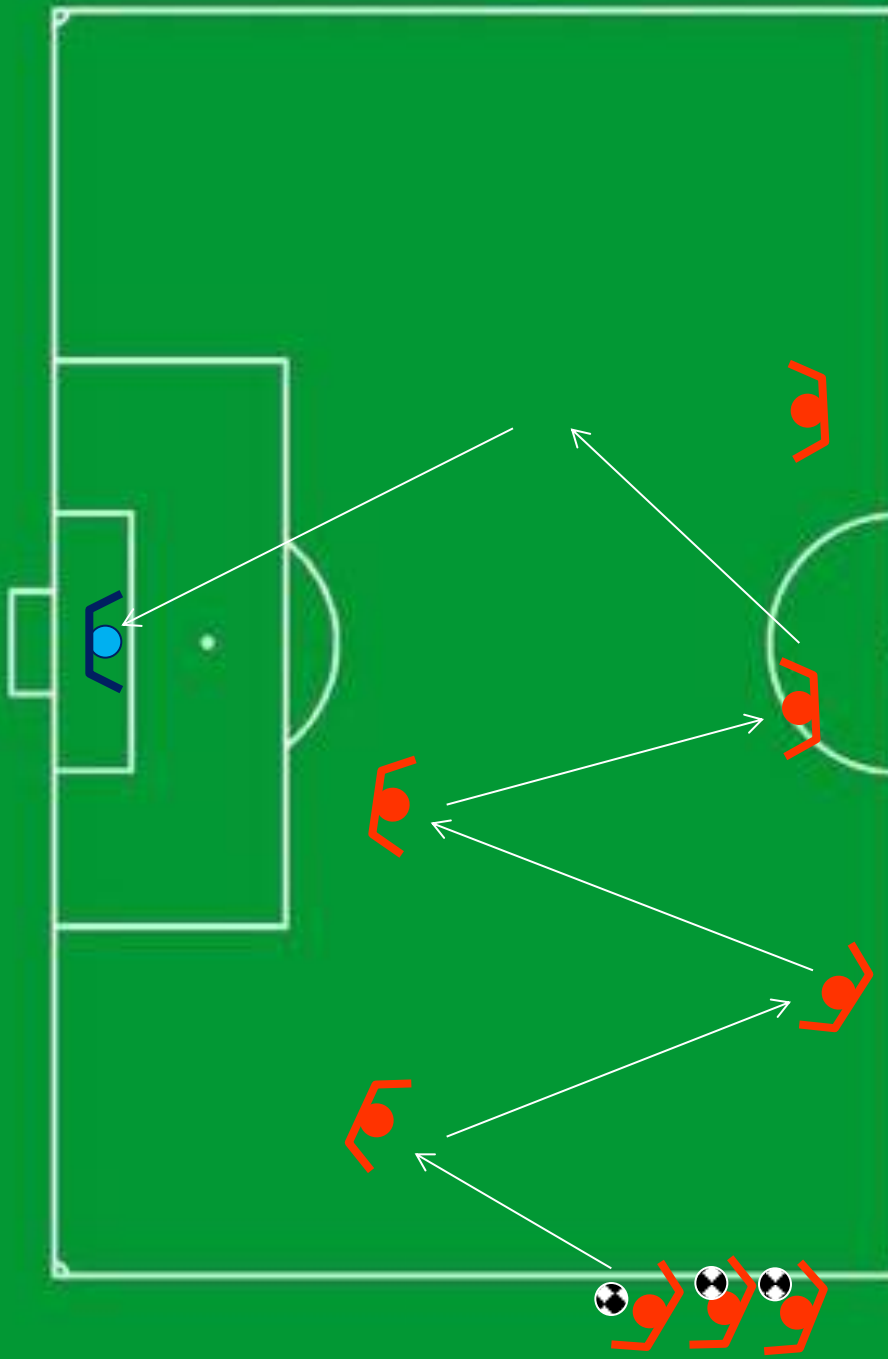
Échauffement technico-tactique

Circuit de passe qui se termine avec un tir.

- Contrôle-passe après appel du ballon
- Appui-soutien (passe remise)
- Idem mais partir l'action par une touche

Points clés:

- Donner sur le bon pied
- Qualité de la 1^e touche
- Appuyer les passes
- Timing des appels



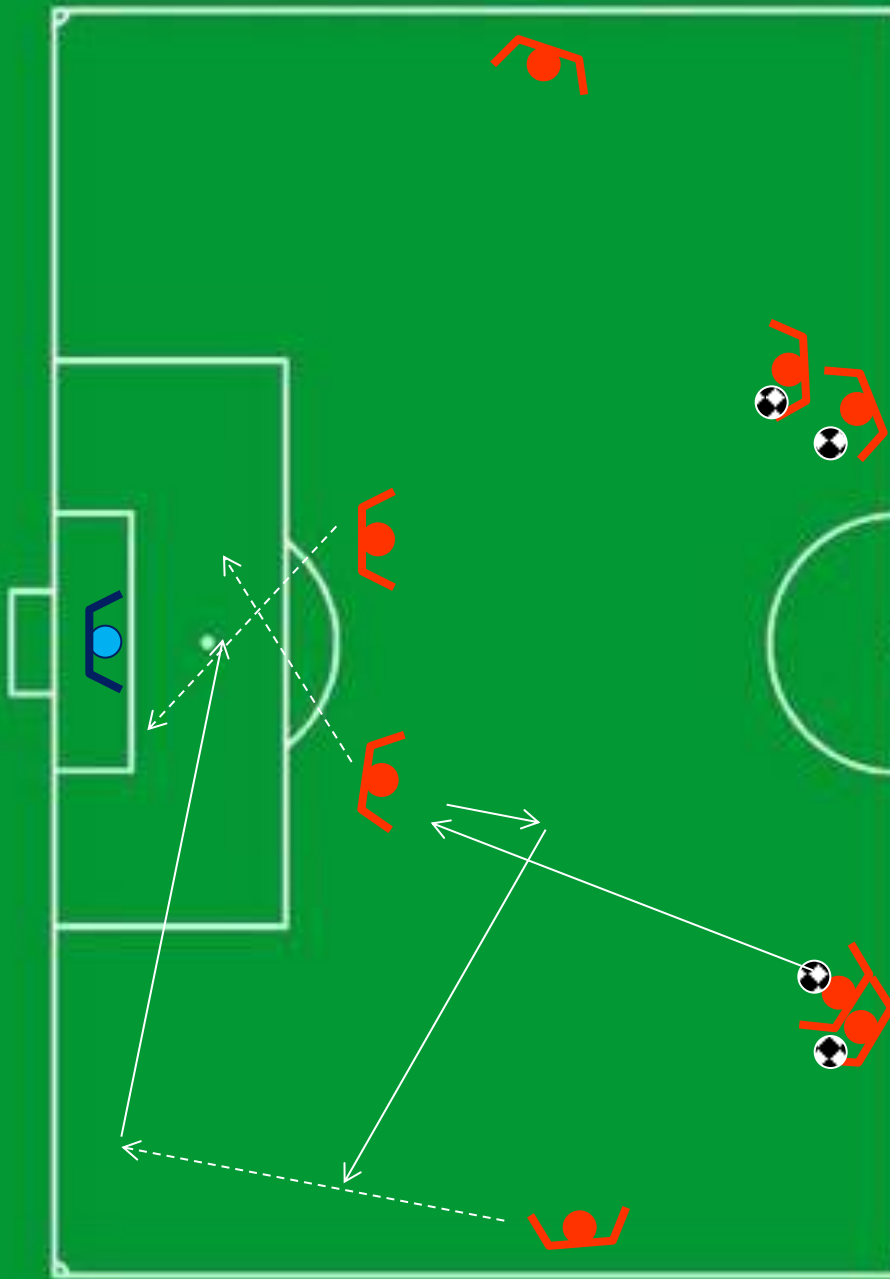
Échauffement technico-tactique

Circuit de passe qui se termine avec un tir.

- Contrôle-passe après appel du ballon
- Appui-soutien (passe remise)
- Idem mais partir l'action par une touche

Points clés:

- Donner sur le bon pied
- Qualité de la 1^e touche
- Appuyer les passes
- Timing des appels



Perfectionnement technico-tactique
au poste

Travail d'appui-soutien-balle en profondeur entre milieu, attaquant et ailier puis centre pour attaquants

Points clés:

- Timing des appels ailier
- Synchronisation des appels devant le but entre les attaquants



Jeu de conservation et transition

4 c 2 + 2 Appuis latéraux

obj : Att = garder possession du ballon (5 passes = 1pt)

- À la récupération jouer sur les appuis pour sortir de la pression (1 pt) et jouer sur la 3^e équipe.
- 2 joueurs de l'équipe qui perd possession va presser dans l'autre zone et les 2 autres sont en appui sur les cotés.

Points clés:

- Les attaquants doivent bien occuper l'espace
- les défenseurs organisent la pression et à la récupération joue pour sortir le ballon de la pression



Jeu de finition

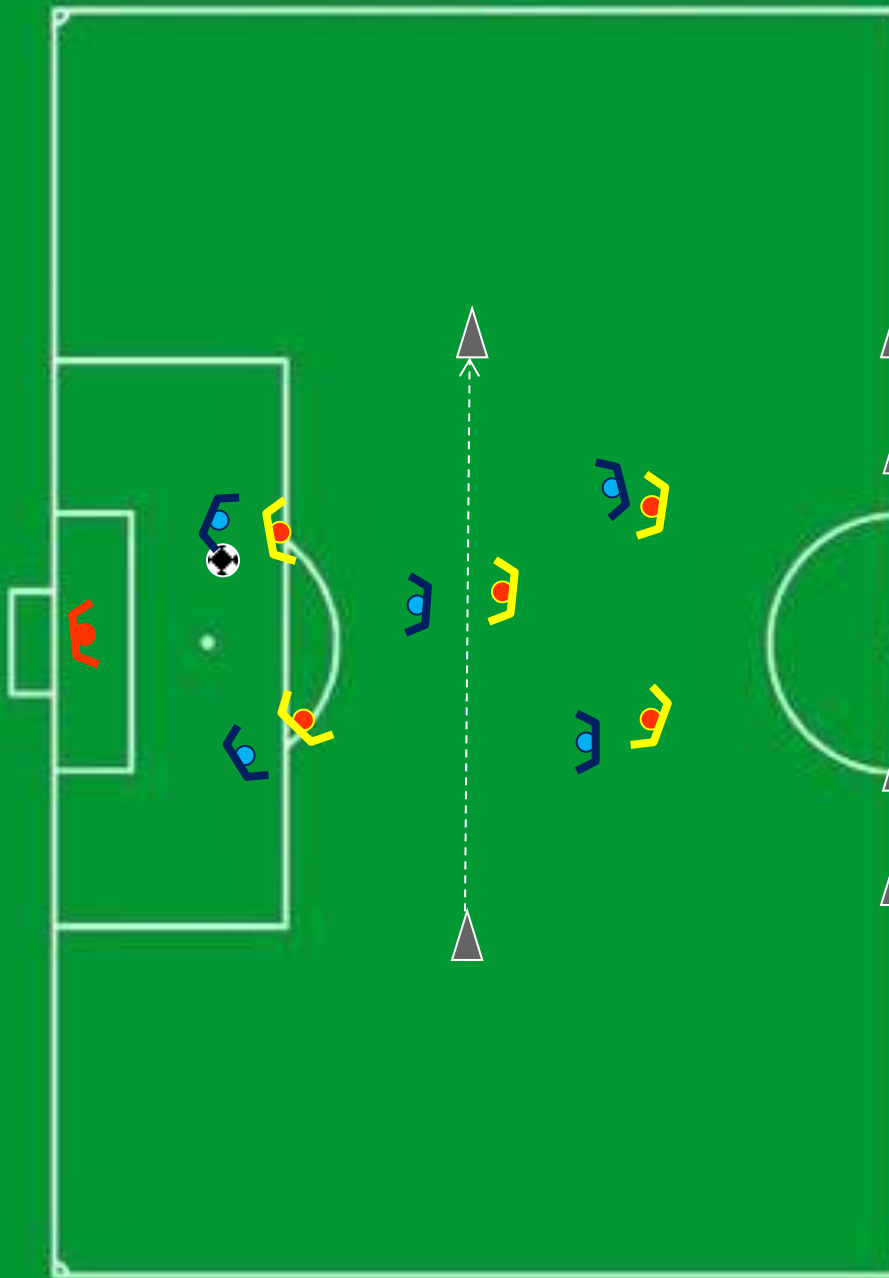
5 c 5 + gardiens en 2 zones (2c2 et 3c3)

Une zone tampon qui permet à l'attaquant de demander le ballon des partenaires sans être sous pression des défenseurs

obj : - trouver des combinaisons offensives

Points clés:

- Donner au bon moment
- Donner au bon endroit
- Se faire voir
- Être disponible pour le porteur de balle
- Courses croisées
- Bien défendre dans les 1c1



Jeu de possession

5 c 5 match libre

- Un but ne peut être comptabilisé tous les partenaires ne sont pas dans la zone offensive
- Le but compte double si un adversaire est resté dans notre zone offensive

Points clés:

- Accompagner l'attaque
- Remplacement défensif rapide à la perte du ballon

**ÉVALUATION DU STAGE EN LIGNE
SUR LE SITE DE
SOCCER ESTRIE**



**ENSEMBLE
MERCİ BEAUCOUP
ET BONNE SAISON**