

# Stage annuel des éducateurs

Présentation du secteur compétition  
U9 et U10

Présentation par :



# Ordre du jour

- Personnes-ressources
- Vérification des antécédents judiciaires
- Matériel remis aux éducateurs
- Sensibilisation au travail des arbitres
- Paramètres de saison
- Règlements de la Ligue de Développement de Soccer Estrie (LDSE)
- Survol de Spordle



# Personnes-ressources



**Daniel Saint-Martin**

Coordonnateur aux compétitions

[competitions@soccer-estrie.qc.ca](mailto:competitions@soccer-estrie.qc.ca)



**Maèva Gaudreau**

Coordonnatrice adjointe aux compétitions

[ldse@soccer-estrie.qc.ca](mailto:ldse@soccer-estrie.qc.ca)

Formulaires disponibles en ligne pour :

- Faire déplacer un match
- En appeler d'une décision
- Déposer une plainte/protêt
- Demander un double-surclassement

Vous devez faire  
acheminer le formulaire  
à votre club



# Vérification des antécédents judiciaires

## Obligatoire

Tout membre du personnel d'équipe, âgé de 18 ans et plus, doit obligatoirement se soumettre à la vérification de ses antécédents judiciaires au moment de son affiliation à une équipe juvénile.

Contactez votre club rapidement pour remplir le formulaire prévu à cet effet.

Vérification obligatoire  
aux 3 ans!

Membre du personnel d'équipe :

- Éducateur
- Adjoint
- Gérant



# Matériel remis aux éducateurs

Une pochette est remise à chaque équipe.

Celle-ci contient :

- Guide du responsable d'équipe (disponible en ligne!)
- Feuilles de match
- Entraînement partie technique
- Feuillet pour inscription aux tournois de la région



# Sensibilisation au travail des arbitres

Les arbitres sont des êtres humains - mineurs pour la plupart

Les arbitres sont en apprentissage

Les arbitres sont membres de votre club!

**Crier** sur un adolescent ne règlera pas la situation!

**Intimider** un arbitre lui fera perdre le goût de continuer!

Les arbitres ne sont pas vos *punching bag*!

**Offrez-leur un environnement de travail  
sain et sécuritaire!**

Coordonnateur à l'arbitrage - Daniel Saint-Martin :

[arbitrage@soccer-estrie.qc.ca](mailto:arbitrage@soccer-estrie.qc.ca)



# Paramètres de saison – U9 et U10

- Festival d'ouverture - 2 matchs  
18 et 19 mai à Sherbrooke (au parc Central)
- Festival de fin de saison - 2 matchs (*optionnel*)  
24 et 25 août chez les Dribleurs de Haut-St-François
- Saison régulière de 12 matchs  
Parfois 2 matchs dans la même journée (programme double)  
Pause des activités du 20 au 26 juillet
- Journées de compétition  
U9F : mercredi/dimanche  
U9M : lundi/samedi  
U10F : jeudi/samedi  
U10M : mardi/dimanche



# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.1.4 - Couleurs similaires entre deux équipes

En cas de similitude de couleurs, l'arbitre demandera à l'équipe visiteuse de changer de maillots ou de porter des dossards.

À défaut de se conformer, et dans l'éventualité où le match n'ait pu être disputé pour cette raison, l'équipe fautive perdra le match par forfait.

## ⚽ 2.1.5 - Trousse de premiers soins

Chaque équipe doit avoir en sa possession une trousse de premiers soins et de la glace accessibles en tout temps.

**!** **Contactez votre club pour obtenir votre trousse de premiers soins.**





# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.1.6 - Port d'objet dangereux par un joueur

Un joueur ne doit pas porter d'équipement potentiellement dangereux pour lui ou pour tout autre joueur, y compris tout type de bijou, recouvert ou non.

En Estrie, le port de lunettes conventionnelles est autorisé. Les lunettes de sport sont fortement recommandées.

**!** Le port de lunettes conventionnelles peut être interdit dans d'autres régions. Informez-vous avant d'inscrire votre équipe à un tournoi.

*Consultez le mémo à cet effet.*



# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.2.1 - Nombre de joueurs habillés

Peuvent prendre part au match :

CATÉGORIES	MINIMUM	MAXIMUM
U9-U10	5 joueurs	15 joueurs
U11-U12	6 joueurs	18 joueurs
U14-U16	7 joueurs	22 joueurs
SENIOR	7 joueurs	25 joueurs

## ⚽ 2.2.2 - Expulsion d'un joueur

Un joueur expulsé d'un match par l'arbitre ne peut être remplacé par un autre joueur sur le terrain.

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.2.3 - Participation d'un joueur inéligible

Une équipe qui fait jouer un joueur inéligible perd son match par forfait.

Forfait!

Exemples de joueur inéligible :

- Joueur double-surclassé sans autorisation
- Joueur d'âge supérieur à celui de la catégorie
- Joueur non validé
- Joueur suspendu
- Joueur inscrit dans un autre club

**!** Si le nom du joueur n'apparaît pas sur votre feuille de match, ne le faites pas jouer et contactez votre club pour régler la situation.

Soyez prudent si vous ajoutez un nom à la main!



# Règlements de la LDSE

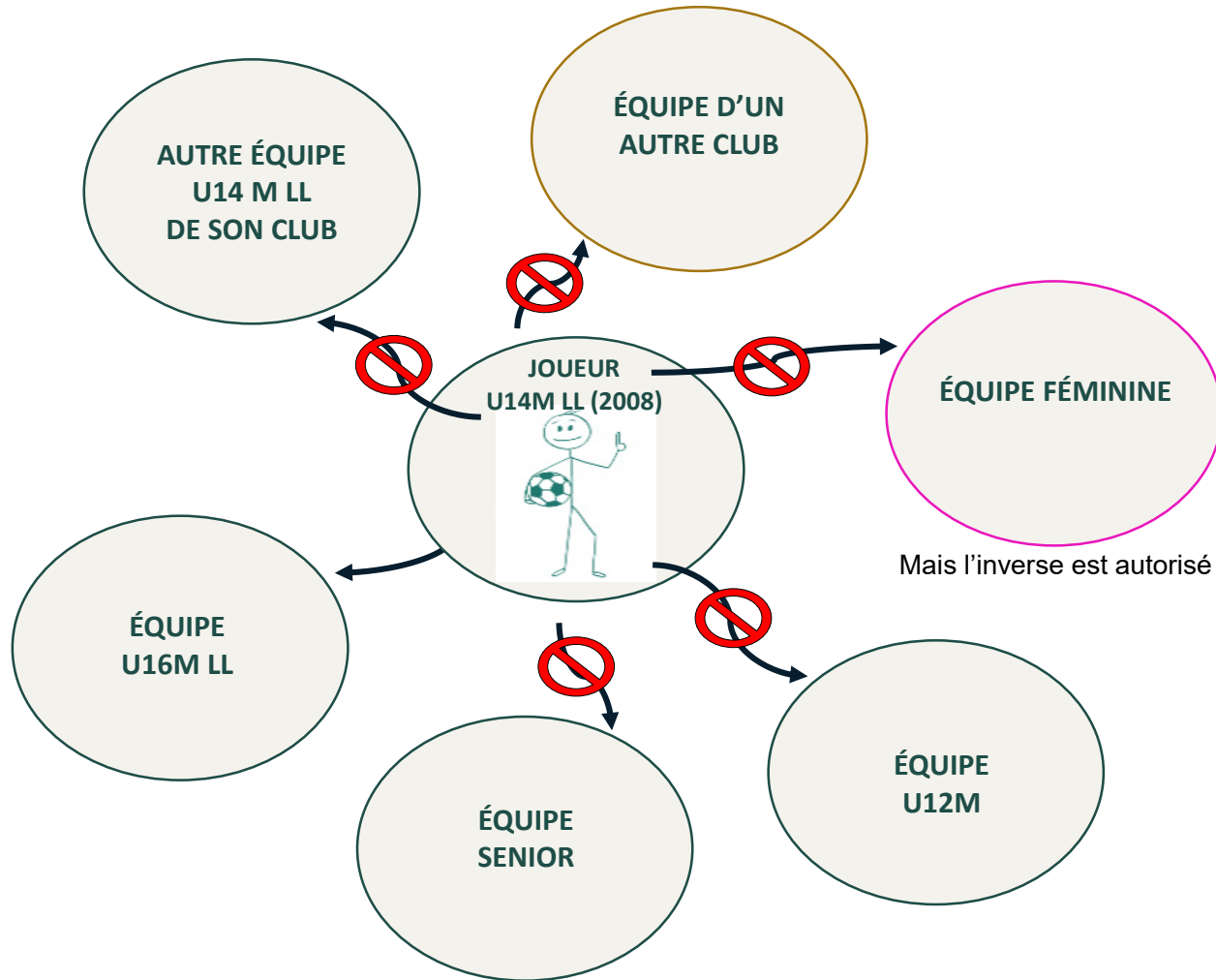
## ⚽ 2.2.5 - Le joueur réserve

Une équipe ne peut pas utiliser un joueur qui est assigné avec une autre équipe de son club jouant dans la même catégorie, dans le même niveau de compétition et dans la même division qu'elle, sauf dans les catégories U9 à U12.

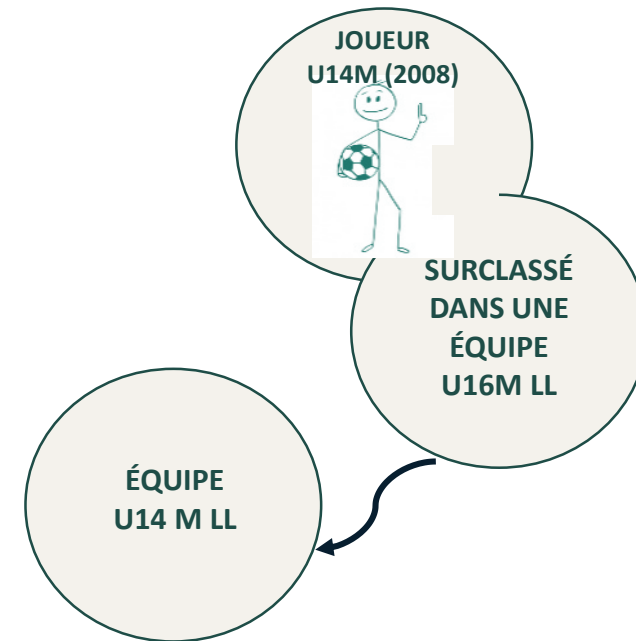
Par exemple : Un joueur U14M qui évolue avec l'équipe U14M L1-1 de son club ne peut pas évoluer aussi avec l'équipe U14M L1-2 de son club.

# Règlements de la LDSE

## Quelques exemples de l'utilisation des joueurs



**! En cas de doute demandez à votre club**



# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.3 - Le personnel d'équipe

Un maximum de 3 membres du personnel d'équipe, dûment affiliés et dont le nom figure sur la feuille de match, est permis sur le banc des joueurs.

En cas d'absence des membres du personnel d'équipe affiliés, un parent peut prendre la responsabilité de l'équipe pour le match. Son nom doit être ajouté sur la feuille de match.

Aucune équipe ne peut commencer un match sans la présence d'au moins 1 membre du personnel d'équipe au banc des joueurs.

Les membres du personnel d'équipe doivent adopter un comportement responsable et demeurer dans la surface technique de leur équipe.

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.3.3 - Avertissement et expulsion d'un membre du personnel d'équipe

L'arbitre a le pouvoir d'avertir (carton jaune) ou d'expulser (carton rouge) un membre du personnel d'équipe s'il juge que celui-ci nuit au bon déroulement du match ou persiste à enfreindre les règles.

Un membre du personnel d'équipe expulsé ne peut communiquer avec ses joueurs de quelque manière que ce soit.

Si, suite à l'expulsion du membre d'équipe, l'équipe se retrouve seule au banc, celle-ci perd le match par forfait.

# Règlements de la LDSE

## 2.4 - Les arbitres

L'arbitre possède l'entière et pleine autorité sur le déroulement du match, du moment où il pénètre sur le terrain jusqu'à son départ.

L'arbitre n'est pas tenu de connaître la réglementation que doivent appliquer les équipes.

**Toute équipe a la responsabilité d'assurer la protection des arbitres et arbitres-assistants présents à un match.**

En cas d'absence de l'arbitre, les équipes doivent s'entendre afin de désigner une personne pour officier le match. Le match doit se jouer, sinon, forfait pour les 2 équipes.



# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.5.1 - Changement au calendrier demandé par une équipe

Une seule demande est autorisée par équipe (sauf pour tournoi).  
La demande doit être faite au moins 7 jours avant le match.  
Vous devez compléter le formulaire et le transmettre à votre club.

Aucune demande de changement au calendrier ne sera acceptée pour un match ayant lieu après le 31 juillet, sauf si la demande est déposée avant le 1er juillet afin de permettre de jouer le dit match avant le 31 juillet.

**!** L'équipe adverse dispose alors de 48 heures pour accepter ou refuser (avec une raison valable) la nouvelle date proposée.

# Règlements de la LDSE

## 2.7.1 – Passeport électronique

Soccer à 7 et à 9 : Seuls les membres du personnel d'équipe doivent obligatoirement présenter leur passeport aux arbitres avant le début de chaque match.

Soccer à 11 : Tous les joueurs et membres du personnel d'équipe doivent obligatoirement présenter leur passeport aux arbitres avant le début de chaque match.

La présentation des passeports électroniques oblige l'utilisation d'un appareil intelligent muni d'un écran de minimum 4,5 pouces pour permettre à l'arbitre de les visualiser correctement.

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.7.2 - Feuille de match

Doit être imprimée à partir de Spordle Play.

Doit être remise à l'arbitre qui y note les joueurs vérifiés.

Tout joueur dont le nom figure sur la feuille est considéré comme ayant participé au match.

- ! C'est la responsabilité de l'équipe (et non de l'arbitre) de rayer le nom de tout joueur ou entraîneur (absent ou suspendu) qui n'a pas participé au match en question. Autrement, le membre sera considéré comme ayant participé au match.

**N'oubliez pas de biffer vos absents!**

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.7.3 – Transmission des statistiques de match

Les équipes n'ont plus à entrer les statistiques dans Spordle Play après un match. Chaque responsable d'équipe doit signer la feuille de match à la fin. (Peut la prendre en photo)

~~Manquement : \*\*\* Amende de 10 \$ \*\*\*~~



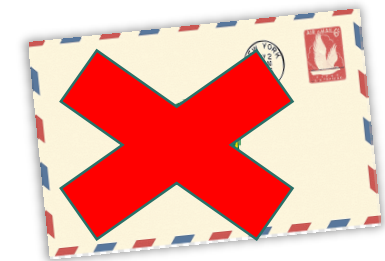
## ⚽ 2.7.4 – Retour des feuilles de match à la Ligue

~~Relève de la responsabilité de l'équipe receveuse.~~

~~Remettre l'enveloppe-retour à l'arbitre.~~

~~Délai de 5 jours ouvrables pour parvenir à la Ligue par la poste~~

~~Manquement : \*\*\* Amende de 10 \$ \*\*\*~~



L'arbitre aura la responsabilité d'envoyer la photo de la feuille de match à Maèva.

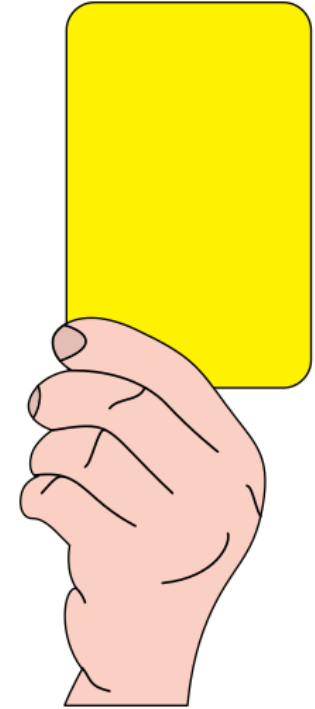
# Règlements de la LDSE

## ⚽ 3.2.1 - Cartons jaunes

Les cartons jaunes sont cumulatifs :

- 3<sup>e</sup> carton jaune : 1 match de suspension
- 6<sup>e</sup> carton jaune : 1 match de suspension
- et ainsi de suite...

**!** Les cartons jaunes suivent le membre peu importe pour quelle(s) équipe(s) et club il joue/entraîne!



# Règlements de la LDSE

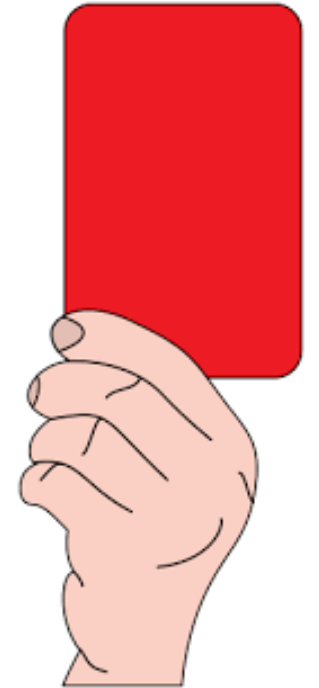
## ⚽ 3.2.1 - Cartons rouges

2 cartons jaunes = 1 carton rouge

1 carton rouge = 1 match de suspension

- Des suspensions supplémentaires peuvent s'appliquer
- La suspension doit être purgée avec l'équipe avec laquelle la suspension a été encourue.

**!** Les cartons rouges suivent le membre peu importe pour quelle(s) équipe(s) et club il joue/entraîne!



# Règlements de la LDSE

## 3.5 - Charte disciplinaire supplémentaire

Suite à une expulsion, l'arbitre remplit un rapport disciplinaire.

Une suspension supplémentaire s'ajoute à la sanction automatique lors des situations suivantes :

- Propos grossiers ou discriminatoires;
- Cracher, frapper ou tenter de frapper;
- Geste causant des blessures ou avec l'intention de blesser;
- Proférer des menaces ou tenter d'intimider;
- Geste répréhensible ou refus de quitter le match après une expulsion.

**!** Toute suspension non purgée en totalité au cours de la saison estivale est reportée sur la prochaine saison estivale d'activité du membre.

# Règlements de la LDSE

## 3.7.3 – Amendes liées aux matchs forfaits

Amende : 50\$ si le match s'est joué.

Amende : 150\$ ou 250\$ si le match ne s'est pas joué.

### Quelques exemples :

- Une équipe ne se présente pas à un match.
- Faire jouer un joueur inéligible ou suspendu.
- Ne plus pouvoir présenter le nombre de joueurs minimal sur le terrain.
- Pas de feuille de match.
- Aucun membre du personnel d'équipe au banc des joueurs.
- Pas de consensus des 2 équipes pour remplacer l'arbitre s'il est absent.



# Règlements de la LDSE

## 3.8.8 – Points de comportement

Une équipe se voit retirer un (1) point au classement, en sus de toute autre sanction, pour chaque carton rouge obtenu durant la saison.

Une équipe qui accumule 10 cartons jaunes durant la saison se voit retirer un (1) point au classement, en sus de toute autre sanction. Un (1) point supplémentaire est aussi retiré pour chaque tranche supplémentaire de 5 autres cartons jaunes accumulés durant la même saison.

Une exclusion à la suite d'un cumulatif de 2 cartons jaunes compte pour 1 carton rouge pour la réduction de points de comportement

# N'OUBLIEZ PAS

## DON'T FORGET

1 - C'EST UN JEU  
IT'S A GAME

2 - CE SONT DES ENFANTS  
THEY ARE CHILDREN

3 - LES ENTRAÎNEURS SONT DES ÉDUCATEURS  
COACHES ARE EDUCATORS

4 - LES ARBITRES SONT HUMAINS  
REFEREES ARE HUMAN

5 - CE N'EST PAS LA COUPE DU MONDE  
IT'S NOT THE WORLD CUP

*Le but gagnant,  
c'est jouer!*

**BON MATCH!**  
**GOOD GAME!**

**UN MESSAGE DE**  
A MESSAGE FROM



**RESPECT - INTÉGRITÉ - EXCELLENCE - ÉQUITÉ - UNITÉ - ACCESSIBILITÉ**

RESPECT - INTEGRITY - EXCELLENCE - FAIRNESS - UNITY - ACCESSIBILITY



# Survol de Spordle

Pour accéder aux calendriers des matchs, il faut accéder à Spordle Page et y inscrire la ligue que l'on cherche.



The screenshot displays the Spordle website's search interface. At the top, the word "spordle" is written in a red, italicized font. Below it, the text "Inscrivez-vous dans votre sport favori. Trouvez vos nouvelles, horaires et classements." is centered. A search bar contains the text "Ligue de" and a magnifying glass icon on the left, and a close icon on the right. Below the search bar, there are two sections: "RECHERCHES RÉCENTES" and "FILTRER PAR RÉGION".

**RECHERCHES RÉCENTES**

- 🕒 **LIGUE DE DÉVELOPPEMENT PROVINCIALE (LDP)** ⚽
- 🕒 **LIGUE DE SOCCER ESTRIE (LSE)** ⚽

**FILTRER PAR RÉGION**

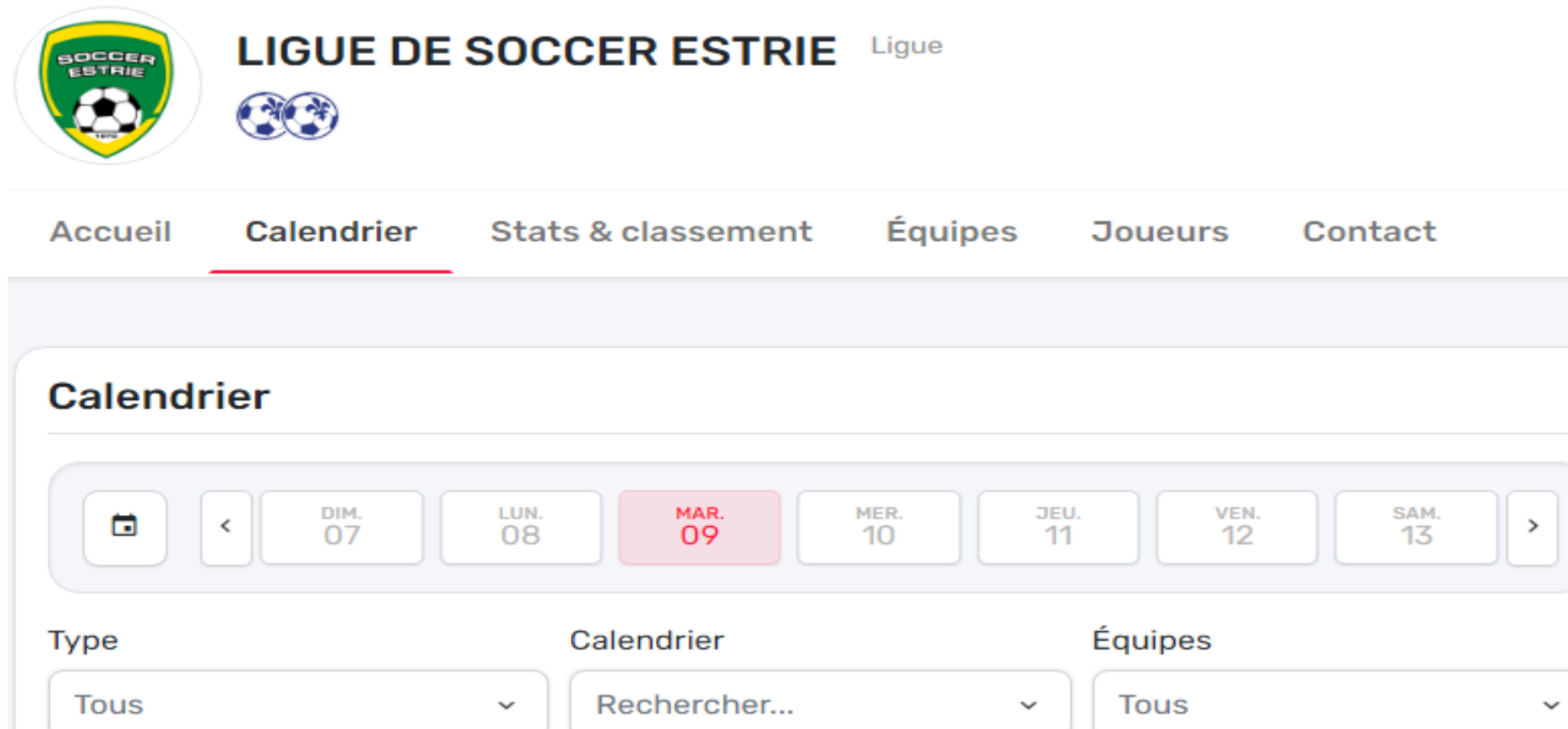
Selectionnez une prc ▼

**FILTRER PAR SPORT**



# Survol de Spordle

On choisit l'onglet *Calendrier* pour accéder au calendrier de la ligue. On peut filtrer la recherche pour accéder à la catégorie ou l'équipe désirée.



The screenshot shows the website for the Ligue de Soccer Estrie. At the top left is the league's logo, a shield with a soccer ball and the text 'SOCCER ESTRIE'. To its right is the text 'LIGUE DE SOCCER ESTRIE' and 'Ligue' with two soccer ball icons. Below this is a navigation menu with tabs: 'Accueil', 'Calendrier' (which is underlined in red), 'Stats & classement', 'Équipes', 'Joueurs', and 'Contact'. The main content area is titled 'Calendrier' and features a date navigation bar with buttons for 'DIM. 07', 'LUN. 08', 'MAR. 09' (highlighted in red), 'MER. 10', 'JEU. 11', 'VEN. 12', and 'SAM. 13'. Below the date bar are three filter dropdown menus: 'Type' with 'Tous' selected, 'Calendrier' with 'Rechercher...' selected, and 'Équipes' with 'Tous' selected.



# Survol de Spordle

Pour imprimer la feuille de match, il faut accéder à Spordle Play. Dans l'onglet *matches*, on sélectionne son alignement pour voir sa liste de joueur.

The screenshot displays the Spordle Play interface. On the left is a navigation sidebar with icons and labels for 'Matches', 'Pratiques', 'Activités', 'Participants', 'Équipes', 'Organisations', 'Lieux', and 'Profil'. The main area features a filter panel with dropdown menus for 'Organisation', 'Organisation d'assignation', 'Terrain', 'Équipe', 'Catégorie', 'Statut', and 'Complété'. The match list contains the following entries:

Time	Home Team	Opponent	Venue	Status
11:30 - 12:55 EDT	SHERBROOKE U-14 F (LDIR)	CSR U-14 F (LDIR)	Central - 2	Alignement incomplet
12:00 - 14:00 EDT	CELTIX HAUT-RICHELIEU	MISTRAL DE SHERBROOKE	Pierre-Benoît	Alignement incomplet
13:00 - 14:25 EDT	C.S VALLÉE-DU-RICHELIEU U-15 F (LDIR)	SHERBROOKE U-15 F (LDIR)	Parc Gilles Plante - 1	Alignement complet
16:00 - 17:25 EDT	CANDIAC U-14 M (LDIR)	SHERBROOKE U-14 M (LDIR)	École Fernand-Seguin - Synth	Alignement incomplet



# Survol de Spordle


En cochant les joueurs présents, il sera possible de voir les photos des joueurs ou joueuses cochés pour la validation de l'alignement.

**Alignement du Match F14IR013** ×

SHERBROOKE U-14F (LDIR)  
Toute modification de l'alignement ne s'appliquera qu'à ce match et n'affectera pas les prochains matchs de [votre cahier d'équipe](#) ou d'autres feuilles de match.

**[-] Joueurs (18)**

- #1 LEANNE BROCHU  
A 
- #3 CAMILLE MAILHOT  
A 
- #5 ANAIS LACROIX  
A / Capitaine 
- #5 ALICIA BOULANGER  
A / Extra 

**SIGNER** SAUVEGARDER + AJOUTER UN EXTRA  IMPRIMER  PHOTOS



# Survol de Spordle

Voici ce que vous verrez lorsque vous allez cliquer sur les photos dans votre alignement.

- SHERBROOKE U-14F (LDIR)



RETOUR SUIVANT FERMER

Lorsque vous allez cliquer sur imprimer, un document PDF sera téléchargé.

SHERBROOKE U-14F (LDIR)							SHERBROOKE U-14F (LDIR)							
#	POS	NAME NOM	CARD CARTON	GOALS BUTS	MUT	STATUS STATUT	#	POS	NAME NOM	MEMBER ID	CARD CARTON	GOALS BUTS	MUT	STATUS STATUT
1	F	LEANNE BROCHU					1	F	LEANNE BROCHU					
5	F	ANAS LACROIX					5	F	ANAS LACROIX					
5	F	ALICIA BOULANGER *					5	F	ALICIA BOULANGER *					
7	F	MELYANNE GRAVEL					7	F	MELYANNE GRAVEL					
9	F	JEANNE RIVARD					9	F	JEANNE RIVARD					
31	F	CORALIE DUBOIS					31	F	CORALIE DUBOIS					
33	F	ZOE LEMIEUX					33	F	ZOE LEMIEUX					
35	F	JULIETTE LESSARD					35	F	JULIETTE LESSARD					
39	F	NELLIE MARCOTTE					39	F	NELLIE MARCOTTE					
41	F	RAFAEL BERGERON					41	F	RAFAEL BERGERON					
43	F	EMILIE FORTIER					43	F	EMILIE FORTIER					
45	F	SARA-EVE MADORE					45	F	SARA-EVE MADORE					
47	F	JONEER GHALI					47	F	JONEER GHALI					
49	F	JADE LAWLER					49	F	JADE LAWLER					
51	F	KATE CALVERT					51	F	KATE CALVERT					
53	F	CAMILLE GAGNON					53	F	CAMILLE GAGNON					
55	F	LAURIE CHICONE					55	F	LAURIE CHICONE					
8	F	SARA VALENTINA ROSERO GUERRA *					8	F	SARA VALENTINA ROSERO GUERRA *					
Head Coach / Entraîneur-chef PHILIPPE GRAVEL							Head Coach / Entraîneur-chef PHILIPPE GRAVEL							



**Merci de votre  
attention !**

Daniel Saint-Martin

[competitions@soccer-estrie.qc.ca](mailto:competitions@soccer-estrie.qc.ca)

[www.soccer-estrie.qc.ca](http://www.soccer-estrie.qc.ca)



Respect – Solidarité – Excellence