



# Stage annuel des entraîneurs 2018

## Présentation du secteur compétition



# Déroulement de la présentation

- ⚽ **Qui contacter?**
- ⚽ **Filtrage des responsables d'équipe**
- ⚽ **Contenu de la pochette**
- ⚽ **Paramètre de saison U9 et U10**
- ⚽ **Paramètre de saison U11 et U12**
- ⚽ **Paramètre de saison U11 à U18**
- ⚽ **Règlements LSE**



# Qui contacter pour rejoindre la Ligue ?

⚽ **Coordonnatrice-adjointe aux compétitions :**

**AUDREY LAGARDE**

⚽ **Courriel : [lse@soccer-estrie.qc.ca](mailto:lse@soccer-estrie.qc.ca)**

⚽ **Téléphone : 819-564-6700**



# Publicité / Internet

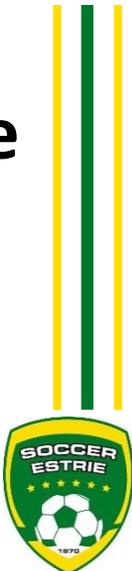
 Site Web

**soccer-estrie.qc.ca**

 Facebook

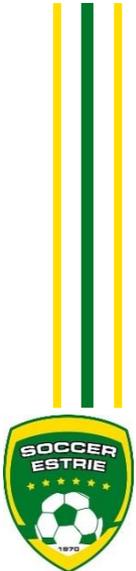
Visitez aussi notre page Facebook pour connaître  
les nouvelles du soccer en Estrie et cliquez

***J'aime***



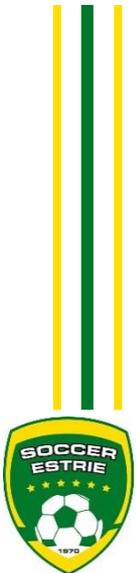
# Filtrage des responsables d'équipe

- ⚽ **Obligatoire en 2018.**
- ⚽ **L'affiliation ne sera pas validée si le responsable n'a pas complété son formulaire de filtrage.**
- ⚽ **Si participation à un match = Forfait.**
  
- ⚽ **Contactez votre responsable de club rapidement pour procéder à votre filtrage.**



# Contenu de la pochette

- **Numéro de 7 chiffres sur la pochette = utilisateur et mot de passe pour PTS-Ligue.**
- **Guide du responsable d'équipe :**
  - Procédure PTS-Ligue (page 3).
  - Règlements.
- **Feuilles de match et enveloppe-retour timbrée.**



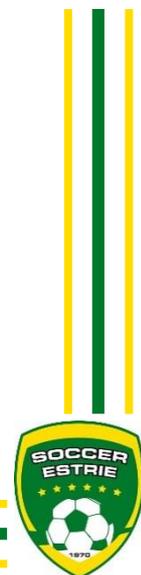
# Paramètres de saison U9 et U10

- ⚽ **Festival d'ouverture :**
  - 19 ou 20 mai (complexe Omerville à Magog).
- ⚽ **Festival de fin de saison :**
  - 25 ou 26 août (parc Juneau à Windsor).
- ⚽ **16 matchs (2 + 12) + 2 matchs (à venir).**



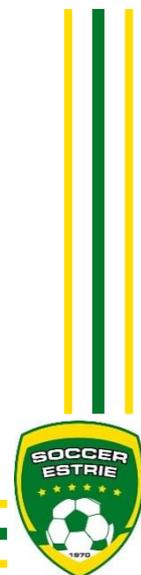
# Paramètres de saison U11 et U12

- ⚽ **Début : 26 ou 27 mai.**
- ⚽ **Fin : Semaine du 20 août (13 semaines).**
- ⚽ **14 matchs (calendrier déséquilibré).**
- ⚽ **Tournoi de fin de saison :**
  - **8 et 9 septembre (lieu et formule à déterminer).**
  - **Gagnants D1 = Participe à la Coupe des Grands «A».**
- ⚽ **Coupe des grands «A» :**
  - **22 et 23 septembre (lieu à déterminer).**
  - **7e édition. 8 régions participantes.**



# Paramètres de saison U14 à U19

- ⚽ **Début : Semaine du 21 mai.**
- ⚽ **Fin : Semaine du 20 août (13 semaines).**
- ⚽ **16 matchs (calendrier déséquilibré).**
- ⚽ **Séries éliminatoires :**
  - **27 août au 13 septembre (simple élimination).**
  - **Finale centralisée : Dimanche, 16 septembre.**
- ⚽ **Coupe des grands «A» :**
  - **Pour champion saison D1 (U14 et U16).**
  - **22 et 23 septembre (lieu à déterminer).**
  - **7e édition. 8 régions participantes.**

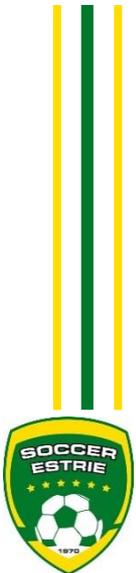


# Règlements LSE



## 2.1.3 - Uniforme des joueurs

- L'uniforme (maillot, short et bas) d'une équipe doit être de même couleur pour chaque joueur de cette équipe.
- Un joueur avec un uniforme non-conforme pourra tout de même jouer, mais une note à cet effet doit être indiqué sur la feuille de match.



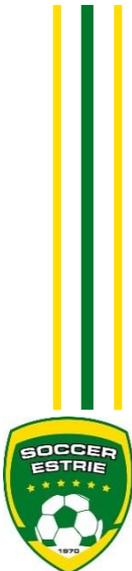
# Règlements LSE

## 2.1.6 - Port de lunettes

- En Estrie, le port de lunettes conventionnelles est autorisé. Les lunettes de sport sont fortement recommandées.

## Port de lunettes par les joueurs lors d'un match à l'extérieur de la région de l'Estrie

- Peut être interdit... à vérifier avec l'organisation.
- Voir mémo à ce sujet.



# Règlements LSE

- ⚽ **2.5.1 - Changement demandé par une équipe**
  - **Une demande autorisée par équipe (sauf tournoi).**
  - **Demande faite au moins 7 jours avant le match.**
  - **Compléter le formulaire et le transmettre à votre club.**
  - **Aucune demande de changement au calendrier ne sera acceptée pour un match ayant lieu après le 31 juillet, sauf si la demande est déposée avant le 1er juillet afin de permettre de jouer le dit match avant le 31 juillet.**



# Règlements LSE

## 2.7.1 - Carte d'affiliation

- **Soccer à 7 et à 9 : Seuls les membres du personnel d'équipe (l'entraîneur, l'entraîneur adjoint ou le gérant) doivent obligatoirement présenter leur carte d'affiliation, émise par la FSQ, aux arbitres avant le début de chaque match.**
- **Soccer à 11 : Tous les joueurs (incluant les joueurs réserves) et membres du personnel d'équipe (l'entraîneur, l'entraîneur adjoint ou le gérant) doivent détenir leur carte d'affiliation émise par la FSQ. Elle doit être obligatoirement présentée aux arbitres avant le début de chaque match.**



# Règlements LSE

## ***NOUVEAU EN 2018***

### **2.7.1 - Carte d'affiliation électronique**

- Il est aussi possible de présenter à l'arbitre les cartes d'affiliation en version électronique via la plateforme PTS-LIGUE en utilisant un téléphone intelligent ou une tablette électronique. Aucune autre méthode (photo, photocopie ou autre) n'est autorisée.
- Voir Guide du Responsable (page 5) pour la procédure d'utilisation.



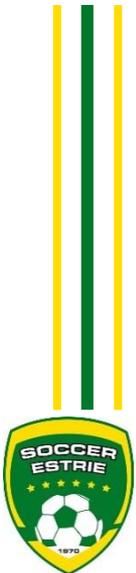
# Règlements LSE

- ⚽ **2.7.2 - Feuille de match**
  - **Doit être imprimé à partir de PTS-Ligue.**
  - **L'arbitre note les joueurs vérifiés.**
  - **L'arbitre ne raye pas les noms des joueurs sur la feuille de match.**
  - **Tout joueur inscrit sur la feuille est considéré avoir participé au match.**



# Règlements LSE

- ⚽ **2.7.3 - Transmission des statistiques de match**
  - Chaque équipe est responsable d'entrer ses statistiques sur PTS-ligue.
  - Les statistiques doivent être entrées dans un délai de 72 heures.
  - Manquement : \*\*\* Amende de 10 \$ \*\*\*.



# Règlements LSE

- ⚽ **2.7.4 - Retour des feuilles de match à la Ligue**
  - C'est de la responsabilité de l'équipe receveuse.
  - Remettre l'enveloppe-retour à l'arbitre.
  - Délai de 5 jours pour parvenir à la ligue.
  - Manquement : \*\*\* Amende de 10 \$ \*\*\*.



# Règlements LSE

## ***NOUVEAU EN 2018 – Soccer à 7***

- ⚽ **2.10.7 - Relance du jeu par le gardien de but**
  - Le coup de pied de but est obligatoirement exécuté par le gardien de but. Lors d'un coup de pied de but, l'équipe adverse doit revenir dans sa propre moitié de terrain (de l'autre côté de la ligne médiane). Au signal de l'arbitre, le gardien de but exécute le coup de pied de but.
  - Le ballon est en jeu dès qu'il a sorti de la surface de réparation. Dès ce moment, les joueurs de l'équipe adverse peuvent pénétrer dans la moitié de terrain de l'équipe qui a exécuté le coup de pied de but.
  - Pour toute infraction à la procédure du coup de pied de but, celui-ci doit être rejoué.



# Règlements LSE

## ***NOUVEAU EN 2018 – Soccer à 7***

- **2.10.7 - Relance du jeu par le gardien de but**
  - **Après avoir pris le ballon dans ses mains, la relance du gardien de but se fait à la main ou au pied. Une fois le ballon lancé ou botté, il ne doit pas dépasser le centre du terrain (ligne médiane), sans que celui-ci n'ait touché un autre joueur ou le sol.**
  - **Si le ballon traverse le centre du terrain sans avoir touché un joueur ou le sol, un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse, sur la ligne médiane, à l'endroit où le ballon a franchi cette dernière.**



# Règlements LSE

## ***NOUVEAU EN 2018 – Soccer à 9***

- **2.11.2 - Relance du jeu par le gardien de but**
  - **Après avoir pris le ballon dans ses mains, la relance du gardien de but se fait à la main ou au pied. Une fois le ballon lancé ou botté, il ne doit pas dépasser le centre du terrain (ligne médiane), sans que celui-ci n'ait touché un autre joueur ou le sol.**
  - **Si le ballon traverse le centre du terrain sans avoir touché un joueur ou le sol, un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse, sur la ligne médiane, à l'endroit où le ballon a franchi cette dernière.**



# Règlements LSE

## 3.2.1 - Cartons jaunes

Les cartons jaunes sont cumulatifs :

- **3e carton jaune : 1 match de suspension**
- **5<sup>e</sup> carton jaune : 1 match de suspension**
- **6<sup>e</sup> carton jaune : 1 match de suspension**



# Règlements LSE

## 3.2.1 - Cartons rouges

Les cartons rouges sont cumulatifs :

- **1er carton rouge : 1 match de suspension**
- **2<sup>e</sup> carton rouge : 3 matchs de suspension**
- **3<sup>e</sup> carton rouge : 5 matchs de suspension**

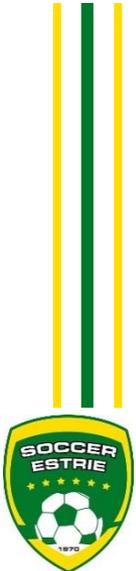


# Règlements LSE



## Charte disciplinaire supplémentaire

- Suite à une expulsion, l'arbitre émet un rapport disciplinaire d'arbitre.
- Une suspension supplémentaire s'ajoute à la sanction automatique :
  - Propos grossiers ou discriminatoires.
  - Cracher ou frapper ou tenter de frapper.
  - Geste causant des blessures ou avec l'intention de blesser.
  - Proférer des menaces ou tenter d'intimider.
  - Geste répréhensible ou refus de quitter le match après une expulsion



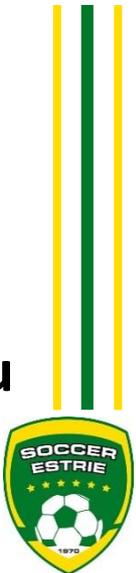
# Règlements LSE

## ⚽ 3.7.3 - Amendes liés aux matchs forfaits

- Amende : 50\$ si le match s'est joué.
- Amende : 150\$ ou 250\$ si le match ne s'est pas joué.

### Quelques exemples :

- Une équipe ne se présente pas à un match.
- Faire jouer un joueur non inscrit sur la feuille de match.
- Faire jouer un joueur inéligible ou suspendu.
- Enfreindre le règlement sur les joueurs réserves ou descendus.



# N'OUBLIEZ PAS

## DON'T FORGET

1 - C'EST UN JEU

IT'S A GAME

2 - CE SONT DES ENFANTS

THEY ARE CHILDREN

3 - LES ENTRAÎNEURS SONT DES ÉDUCATEURS

COACHES ARE EDUCATORS

4 - LES ARBITRES SONT HUMAINS

REFEREES ARE HUMAN

5 - CE N'EST PAS LA COUPE DU MONDE

IT'S NOT THE WORLD CUP

*Le but gagnant,  
c'est jouer!*

# BON MATCH!

## GOOD GAME!

UN MESSAGE DE  
A MESSAGE FROM



RESPECT - INTÉGRITÉ - EXCELLENCE - ÉQUITÉ - UNITÉ - ACCESSIBILITÉ

RESPECT - INTEGRITY - EXCELLENCE - FAIRNESS - UNITY - ACCESSIBILITY

# BONNE SAISON À TOUS!

