

# Stage annuel des éducateurs 2025

Présentation du secteur compétition  
U14 et U16

Présentation par :



# Ordre du jour

- Mot de bienvenue du directeur général
- Personnes-ressources
- Vérification des antécédents judiciaires
- Matériel remis aux éducateurs
- Sensibilisation au travail des arbitres
- Paramètres de saison
- Règlements de la Ligue de Développement de Soccer Estrie (LDSE)
- Survol de Spordle



# Mot de bienvenue

Jean-Lou Leduc-Paré, directeur général



# Personnes-ressources LDSE



Daniel Saint-Martin

Coordonnateur aux compétitions

competitions@soccer-estrie.qc.ca



Maèva Gaudreau

Coordonnatrice adjointe aux compétitions

ldse@soccer-estrie.qc.ca

Formulaires disponibles en ligne pour :

- Faire déplacer un match
- En appeler d'une décision
- Déposer une plainte/protêt
- Demander un double-surclassement

Vous devez faire  
acheminer le **formulaire** à  
**votre club**



# Vérification des antécédents judiciaires

## Obligatoire

Tout membre du personnel d'équipe, âgé de 18 ans et plus, doit obligatoirement se soumettre à la vérification de ses antécédents judiciaires au moment de son affiliation à une équipe juvénile.

Contactez votre club rapidement pour remplir le formulaire prévu à cet effet.

Vérification obligatoire  
aux 3 ans!

Membre du personnel d'équipe :

- Éducateur
- Adjoint
- Gérant



# Sensibilisation au travail des arbitres

Les arbitres sont des êtres humains - mineurs pour la plupart

Les arbitres sont en apprentissage

Les arbitres sont membres de votre club!

**Crier** sur un adolescent ne règlera pas la situation!

**Intimider** un arbitre lui fera perdre le goût de continuer!

Les arbitres ne sont pas vos ***punching bag***!

**Offrez-leur un environnement de travail  
sain et sécuritaire!**

Coordonnateur à l'arbitrage - Daniel Saint-Martin :

[arbitrage@soccer-estrie.qc.ca](mailto:arbitrage@soccer-estrie.qc.ca)



# Paramètres de saison – U14 et U16

- ⚽ **Début de la saison**  
Weekend du 24 et 25 mai 2025
- ⚽ **Saison régulière de 14 matchs**  
Pause des activités du 19 au 26 juillet 2025
- ⚽ **Fin de la saison régulière**  
Vendredi 23 août 2025 – U14 et U16
- ⚽ **Séries éliminatoires :**  
24 août au 14 septembre 2025 – U14 et U16  
14 septembre 2025 – Finales centralisées de la LDSE (U14 et U16)
- ⚽ **Journées de compétition**
  - U14F LL : mardi/samedi
  - U14M LL : mercredi/dimanche
  - U14M LR : jeudi/samedi
  - U16F LL : lundi
  - U16M LL : mardi

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.1.4 - Couleurs similaires entre deux équipes

En cas de similitude de couleurs, l'arbitre demandera à l'équipe visiteuse de changer de maillots ou de porter des dossards.

À défaut de se conformer, et dans l'éventualité où le match n'ait pu être disputé pour cette raison, l'équipe fautive perdra le match par forfait.

## ⚽ 2.1.5 - Trousse de premiers soins

Chaque équipe doit avoir en sa possession une trousse de premiers soins et de la glace accessibles en tout temps.

**!** Contactez votre club pour obtenir votre trousse de premiers soins.

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.1.6 - Port d'objet dangereux par un joueur

Un joueur ne doit pas porter d'équipement potentiellement dangereux pour lui ou pour tout autre joueur, y compris tout type de bijou, recouvert ou non.

En Estrie, le port de lunettes conventionnelles est autorisé. Les lunettes de sport sont fortement recommandées.

- ! Le port de lunettes conventionnelles peut être interdit dans d'autres régions. Informez-vous avant d'inscrire votre équipe à un tournoi.



# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.2.1 - Nombre de joueurs habillés

Peuvent prendre part au match :

CATÉGORIES	MINIMUM	MAXIMUM
U14-U16	7 joueurs	22 joueurs

## ⚽ 2.2.2 - Expulsion d'un joueur

Un joueur expulsé d'un match par l'arbitre ne peut être remplacé par un autre joueur sur le terrain.

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.2.3 - Participation d'un joueur inéligible

Une équipe qui fait jouer un joueur inéligible perd son match par forfait.

Forfait!

Exemples de joueur inéligible :

- Joueur double-surclassé sans autorisation
- Joueur d'âge supérieur à celui de la catégorie
- Joueur non-validé (vérifiez votre feuille d'alignement)
- Joueur suspendu
- Joueur inscrit dans un autre club

**!** Si le nom du joueur n'apparaît pas sur votre feuille de match, ne le faites pas jouer et contactez votre club pour régler la situation.

Soyez prudent si vous ajoutez un nom à la main!



# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.2.5 - Le joueur réserve

Une équipe ne peut pas utiliser un joueur qui est assigné avec une autre équipe de son club jouant dans la même catégorie, dans le même niveau de compétition et dans la même division qu'elle peut importe le sexe de l'équipe.

*Par exemple : un joueur U14M qui évolue avec l'équipe U14M L1-1 de son club ne peut pas évoluer aussi avec l'équipe U14M L1-2 de son club.*

Un joueur dont le nom se retrouve plus de 5x sur une feuille de match d'une équipe de niveau de compétition LDIR, LDP, PLSJQ ou LS PRO sera considéré immédiatement assigné à cette équipe.

*\*Il est permis à une équipe d'utiliser max 2 joueurs d'un niveau supérieur (LDIR et +) pour un maximum de 2 matchs consécutifs. La LDSE doit être mise au courant par le DT de votre club et approuver avant le match.*



# Règlements de la LDSE

## 2.3 - Le personnel d'équipe

Un maximum de 3 membres du personnel d'équipe, dûment affiliés et dont le nom figure sur la feuille de match, est permis sur le banc des joueurs.

En cas d'absence des membres du personnel d'équipe affiliés, un parent peut prendre la responsabilité de l'équipe pour le match. Son nom doit être ajouté sur la feuille de match.

Aucune équipe ne peut commencer un match sans la présence d'au moins 1 membre du personnel d'équipe au banc des joueurs.

Les membres du personnel d'équipe doivent adopter un comportement responsable et demeurer dans la surface technique de leur équipe.

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.3.3 - Avertissement et expulsion d'un membre du personnel d'équipe

L'arbitre a le pouvoir d'avertir (carton jaune) ou d'expulser (carton rouge) un membre du personnel d'équipe s'il juge que celui-ci nuit au bon déroulement du match ou persiste à enfreindre les règles.

Un membre du personnel d'équipe expulsé ne peut communiquer avec ses joueurs de quelque manière que ce soit.

Si, à la suite de l'expulsion du membre du personnel d'équipe, les joueurs de l'équipe se retrouvent seuls au banc, l'équipe perd le match par forfait.

# Règlements de la LDSE

## 2.4 - Les arbitres

L'arbitre possède l'entière et pleine autorité sur le déroulement du match, du moment où il pénètre sur le terrain jusqu'à son départ.

L'arbitre n'est pas tenu de connaître la réglementation que doivent appliquer les équipes.

Toute équipe a la responsabilité d'assurer la protection des arbitres et arbitres-assistants présents à un match.

En cas d'absence de l'arbitre, les équipes doivent s'entendre afin de désigner une personne pour officier le match. Le match doit se jouer, sinon, forfait pour les 2 équipes.

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.5.1 - Changement au calendrier demandé par une équipe

Une seule demande est autorisée par équipe (sauf pour tournoi).  
La demande doit être faite au moins 7 jours avant le match.  
Vous devez compléter le formulaire et le transmettre à votre club.

Aucune demande de changement au calendrier ne sera acceptée pour un match ayant lieu après le 31 juillet, sauf si la demande est déposée avant le 1er juillet afin de permettre de jouer le dit match avant le 31 juillet.

**!** **Équipes du Mistral de Sherbrooke** : voir avec le club la disponibilité de cette option

# Règlements de la LDSE

## 2.7.1 – Passeport électronique

Soccer à 11 : Tous les joueurs et membres du personnel d'équipe doivent obligatoirement présenter leur passeport aux arbitres avant le début de chaque match.

La présentation des passeports électroniques oblige l'utilisation d'un appareil intelligent muni d'un écran de minimum 4,5 pouces pour permettre à l'arbitre de les visualiser correctement.

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 2.7.2 - Feuille de match

Doit être imprimée à partir de Spordle Play.

Doit être remise à l'arbitre qui y note les joueurs vérifiés.

Tout joueur dont le nom figure sur la feuille est considéré comme ayant participé au match.

**!** C'est la **responsabilité de l'équipe** (et non de l'arbitre) de rayer le nom de tout joueur ou entraîneur (absent ou suspendu) qui n'a pas participé au match en question. Autrement, le membre sera considéré comme ayant participé au match.

**N'oubliez pas de biffer vos absents!**

# Règlements de la LDSE

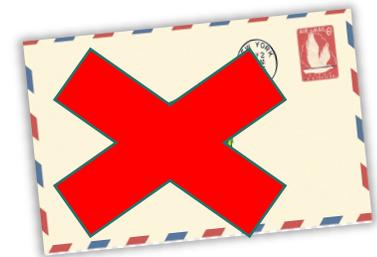
## ⚽ 2.7.3 – Transmission des statistiques de match

Les équipes n'ont plus à entrer les statistiques dans Spordle Play après un match. Chaque responsable d'équipe doit signer la feuille de match à la fin et doit prendre en photo les DEUX feuilles de matchs.



## ⚽ 2.7.4 – Retour des feuilles de match à la Ligue

L'arbitre aura la responsabilité d'envoyer la photo de la feuille de match.



# Règlements de la LDSE

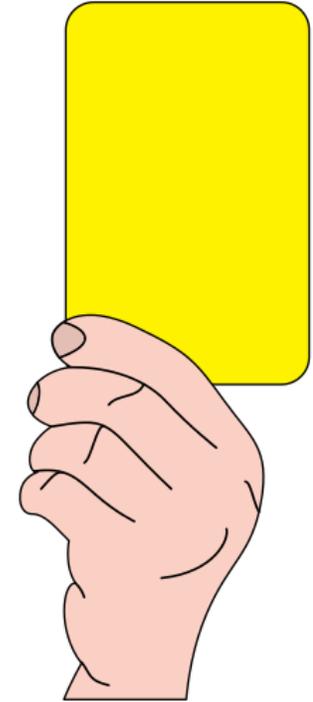
## ⚽ 3.2.1 - Cartons jaunes

Les cartons jaunes sont cumulatifs :

- 3e carton jaune : 1 match de suspension
- 6e carton jaune : 1 match de suspension
- et ainsi de suite...

! Les cartons jaunes suivent le membre peu importe pour quelle(s) équipe(s) et club il joue/entraîne!

! Le joueur ou la joueuse doit purger sa suspension avec l'équipe avec laquelle il ou elle a obtenu celle-ci.



# Règlements de la LDSE

## ⚽ 3.2.1 - Cartons rouges

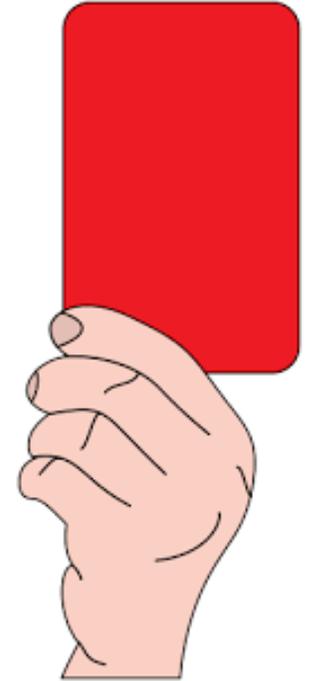
2 cartons jaunes = 1 carton rouge

1 carton rouge = 1 match de suspension

- Des suspensions supplémentaires peuvent s'appliquer
- La suspension doit être purgée avec l'équipe avec laquelle la suspension a été encourue.

! Les cartons rouges suivent le membre peu importe pour quelle(s) équipe(s) et club il joue/entraîne!

! Le joueur ou la joueuse doit purger sa suspension avec l'équipe avec laquelle il ou elle a obtenu celle-ci.



# Règlements de la LDSE

## ⚽ 3.5 - Charte disciplinaire supplémentaire

À la suite d'une expulsion, l'arbitre remplit un rapport disciplinaire.

Une suspension supplémentaire s'ajoute à la sanction automatique lors des situations suivantes :

- Propos grossiers ou discriminatoires;
- Cracher, frapper ou tenter de frapper;
- Geste causant des blessures ou avec l'intention de blesser;
- Proférer des menaces ou tenter d'intimider;
- Geste répréhensible ou refus de quitter le match après une expulsion.

! Toute suspension non purgée en totalité au cours de la saison estivale est reportée sur la prochaine saison estivale d'activité du membre.

# Règlements de la LDSE

## ⚽ 3.7.3 – Amendes liées aux matchs forfaits

Amende : 50 \$ si le match s'est joué.

Amende : 150 \$ ou 250 \$ si le match ne s'est pas joué.

Quelques exemples :

- Une équipe ne se présente pas à un match.
- Faire jouer un joueur inéligible ou suspendu.
- Ne plus pouvoir présenter le nombre de joueurs minimal sur le terrain.
- Pas de feuille de match.
- Aucun membre du personnel d'équipe au banc des joueurs.
- Pas de consensus des 2 équipes pour remplacer l'arbitre s'il est absent.

# N'OUBLIEZ PAS

## DON'T FORGET

**1 - C'EST UN JEU**  
IT'S A GAME

**2 - CE SONT DES ENFANTS**  
THEY ARE CHILDREN

**3 - LES ENTRAÎNEURS SONT DES ÉDUCATEURS**  
COACHES ARE EDUCATORS

**4 - LES ARBITRES SONT HUMAINS**  
REFEREES ARE HUMAN

**5 - CE N'EST PAS LA COUPE DU MONDE**  
IT'S NOT THE WORLD CUP

*Le but gagnant,  
c'est jouer!*

**BON MATCH!**  
**GOOD GAME!**

**UN MESSAGE DE**  
A MESSAGE FROM



**RESPECT - INTÉGRITÉ - EXCELLENCE - ÉQUITÉ - UNITÉ - ACCESSIBILITÉ**

RESPECT - INTEGRITY - EXCELLENCE - FAIRNESS - UNITY - ACCESSIBILITY



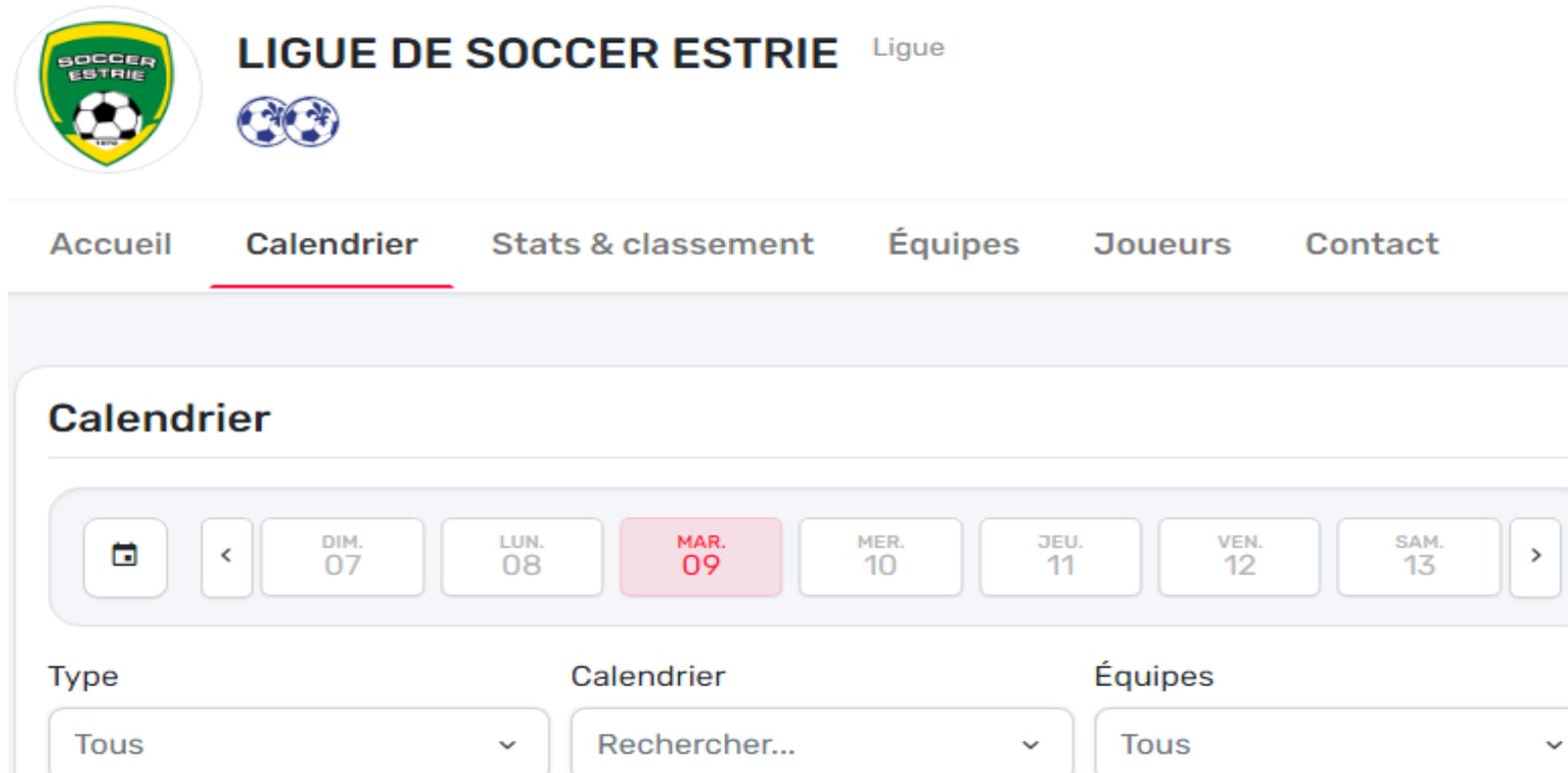
# Survol de Spordle

Pour accéder aux calendriers des matchs, il faut accéder à Spordle Page et y inscrire la ligue que l'on cherche.



# Survol de Spordle

On choisit l'onglet *Calendrier* pour accéder au calendrier de la ligue. On peut filtrer la recherche pour accéder à la catégorie ou l'équipe désirée.



The screenshot shows the website for the Ligue de Soccer Estrie. At the top left is the league's logo, a shield with a soccer ball and the text 'SOCCER ESTRIE'. To its right is the text 'LIGUE DE SOCCER ESTRIE' and 'Ligue' with a small globe icon. Below this is a navigation menu with tabs: 'Accueil', 'Calendrier' (which is underlined in red), 'Stats & classement', 'Équipes', 'Joueurs', and 'Contact'. The main content area is titled 'Calendrier'. It features a date navigation bar with a calendar icon, left and right arrows, and buttons for 'DIM. 07', 'LUN. 08', 'MAR. 09' (highlighted in red), 'MER. 10', 'JEU. 11', 'VEN. 12', and 'SAM. 13'. Below the date bar are three filter dropdown menus: 'Type' with 'Tous' selected, 'Calendrier' with 'Rechercher...' selected, and 'Équipes' with 'Tous' selected.



# Survol de Spordle

Pour imprimer la feuille de match, il faut accéder à Spordle Play. Dans l'onglet *matches*, on sélectionne son alignement pour voir sa liste de joueurs. Un guide est disponible sur notre [site Web](#).

The screenshot displays the Spordle Play interface. On the left is a sidebar with navigation options: **Matches**, **Pratiques**, **Activités**, **Participants**, **Équipes**, **Organisations**, **Lieux**, and **Profil**. The main area shows a list of matches with the following details:

Time	Match ID	Home Team	Opponent	Venue	Status
11:30 - 12:55 EDT		SHERBROOKE U-14 F (LDIR)	CSR U-14 F (LDIR)	Central - 2	Alignement incomplet
12:00 - 14:00 EDT	MATCH 14MB7 • B	CELTIX HAUT-RICHELIEU	MISTRAL DE SHERBROOKE	Pierre-Benoît	
13:00 - 14:25 EDT	MATCH F16IR020	C.S VALLÉE-DU-RICHELIEU U-15 F (LDIR)	SHERBROOKE U-15 F (LDIR)	Parc Gilles Plante - 1	
16:00 - 17:25 EDT	MATCH M14IR030	CANDIAC U-14 M (LDIR)	SHERBROOKE U-14 M (LDIR)	École Fernand-Seguin - Synth	

# Survol de Spordle

En cochant les joueurs présents, il sera possible de voir les photos des joueurs ou joueuses cochés pour la validation de l'alignement.

### Alignement du Match F14IR013 ×

SHERBROOKE U-14F (LDIR)  
Toute modification de l'alignement ne s'appliquera qu'à ce match et n'affectera pas les prochains matchs de [votre cahier d'équipe](#) ou d'autres feuilles de match.

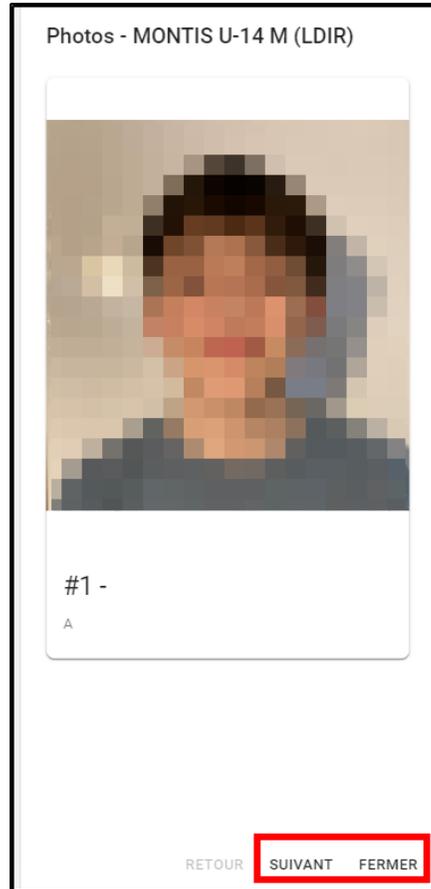
**Joueurs (18)**

- #1 LEANNE BROCHU  
A 
- #3 CAMILLE MAILHOT  
A 
- #5 ANAIS LACROIX  
A / Capitaine 
- #5 ALICIA BOULANGER  
A / Extra 

**SIGNER** SAUVEGARDER + AJOUTER UN EXTRA  **IMPRIMER**  **PHOTOS**

# Survol de Spordle

Voici ce que vous verrez lorsque vous allez cliquer sur les photos dans votre alignement.



Lorsque vous allez cliquer sur imprimer, un document PDF sera téléchargé. La page ressemblera à ceci, mais seulement avec les informations disponibles avant le match.

LIGUE DE DÉVELOPPEMENT DE SOCCER EXTÉRIEUR ARS ESTRIE - LIRAME  
September 28, 2025 - 9:00 PM EDT  
Parc Quintal - 1, Sherbrooke, QC

MISTRAL SX ALOUETTES-SIBOIRE HOME MISTRAL SX ATOMIK AWAY

Color:	MISTRAL SX ATOMIK		PASSPORT	SUB	CARD	GOALS	MUTATION	R / T
STATUS	POS	#	NAME					
J		15	BOURASSA-OUELLET, OLIVIER	01054130				
J		20	FONTAINE, REJEAN	00595766				
J		3	GOSSELIN, EDITH	00570087				
J		22	JUDITH, LEWIS	00400915				
J		23	LAFREST, LOUIS-PHILIPPE	00056660				
J		1	LAUZON, AUDREY	0059198				
J		18	LEPINE, YVES	00759031				
J		24	MASSON LEFEBVRE, JULIEN	00283219				
J		10	PARENTEAU, LUC	00569185				
J		4	ROUSSEAU, PIERRE-PHILIPPE	00062839				
J		17	TOWNER, VINCENT	00357262				
J		8	AINMELK, NICOLAS	00588584				
J		21	BERGERON, SAMUEL	00064601				
J		8	PARENTEAU, MARC	00057713				
J		5	BEAUCAGE, ARIANE *	01354217				
J		19	MARGENATS, BRUNO *	00059515				
J		2	PERRON, JOANIE *	00064523				
E		0	AINMELK, NICOLAS	00588584				
E		21	BERGERON, SAMUEL	00064601				
E		8	PARENTEAU, MARC	00057713				

OFFICIALS

Referee: *John Brown* 4th Referee: *John Brown*  
 Assistant Referee: *Jérémy Lorient* Assistant Referee: *John Brown*

MVP: YES NO YES N  
 Match balls CDQ  
 Adapted terrain  
 Field Lines  
 Corner flags  
 Nets good condition

Team benches  
 Sanitation facilities  
 Late team (home)  
 Late team (away)

HOME AWAY

Votes Notes

Signature Signature

POS-Position / SUB-Substitution / #-Referee / T-Type



# Survol de Spordle

[soutien.spordle.com](https://soutien.spordle.com)

**spordle** Accueil Par Produits Par Utilisateurs Implantations Ressources EN

Bienvenue dans notre  
**Centre de soutien et de ressources**  
Spordle

Obtenez de l'aide  
**par produit**

- Mon Compte**  
Plateforme pour s'identifier:
- Spordle iD**  
Plateforme pour Créer:
- Spordle Play**  
Plateforme pour Jouer:
- Spordle Page**  
Plateforme pour Voir:
- Archives**  
Tout ce qui concerne

# **Merci de votre attention !**

Daniel Saint-Martin

[competitions@soccer-estrie.qc.ca](mailto:competitions@soccer-estrie.qc.ca)

[www.soccer-estrie.qc.ca](http://www.soccer-estrie.qc.ca)



Respect – Solidarité – Excellence